Négy dísz egy sorban

Karácsonyi sorépítő játék • 2 játékos • 5–9 éveseknek

Készítsétek elő!

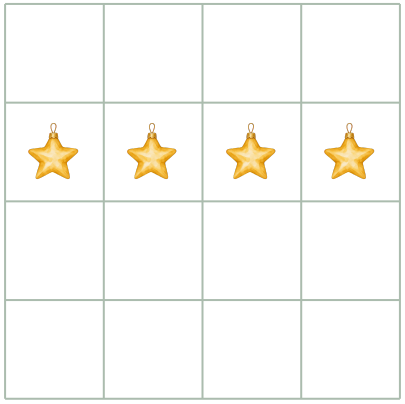
Válasszatok egy táblát: 5 × 5 vagy 6 × 6 mező.
Vágjátok ki a korongokat a körvonal mentén.
Egyikőtöké a csillag, másikótoké a gömb.
Mindenki 18 saját jelölőt kap.



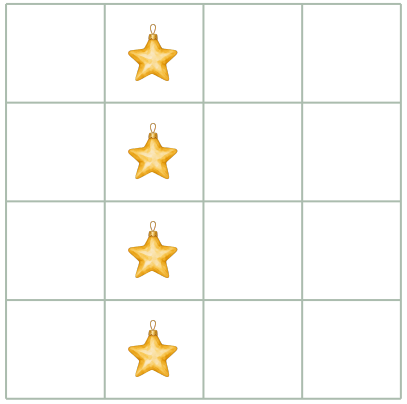
Így játsszatok!

Döntsétek el, ki kezd. Felváltva tegyetek
1 saját jelölőt bármelyik üres mezőbe.
A letett jelölőt már nem mozdíthatjátok el.
Nem kell alulról építkezni.

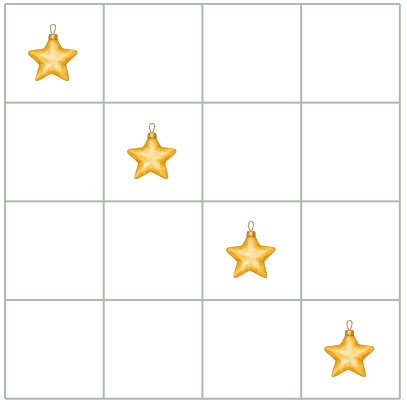
Négy saját dísz, hézag nélkül: nyertél!



vízszintesen



függőlegesen



átlósan

Aki először kirak legalább 4 saját díszt egy egyenes sorba, nyer.
Ha a tábla megtelik nyerő sor nélkül, döntetlen. A következő körben a másik játékos kezd.

Nyomtatás: A4, fekvő, 100%. A jelölőket kartonra ragaszthatjátok; a lapokat laminálhatjátok.

Kis tábla

5 × 5 mező • Négy saját dísz egy sorban: nyertél!

Egy lépés:

egy saját dísz
egy üres mezőre.



Figyeld!

Hol nyerhetsz?
Hol kell védened?



Vízszintesen, függőlegesen és mindkét átlós irányban is ér a sor.

Nagy tábla

6 × 6 mező • Négy saját dísz egy sorban: nyertél!

Egy lépés:

egy saját dísz
egy üres mezőre.



Figyeld!

Hol nyerhetsz?
Hol kell védened?

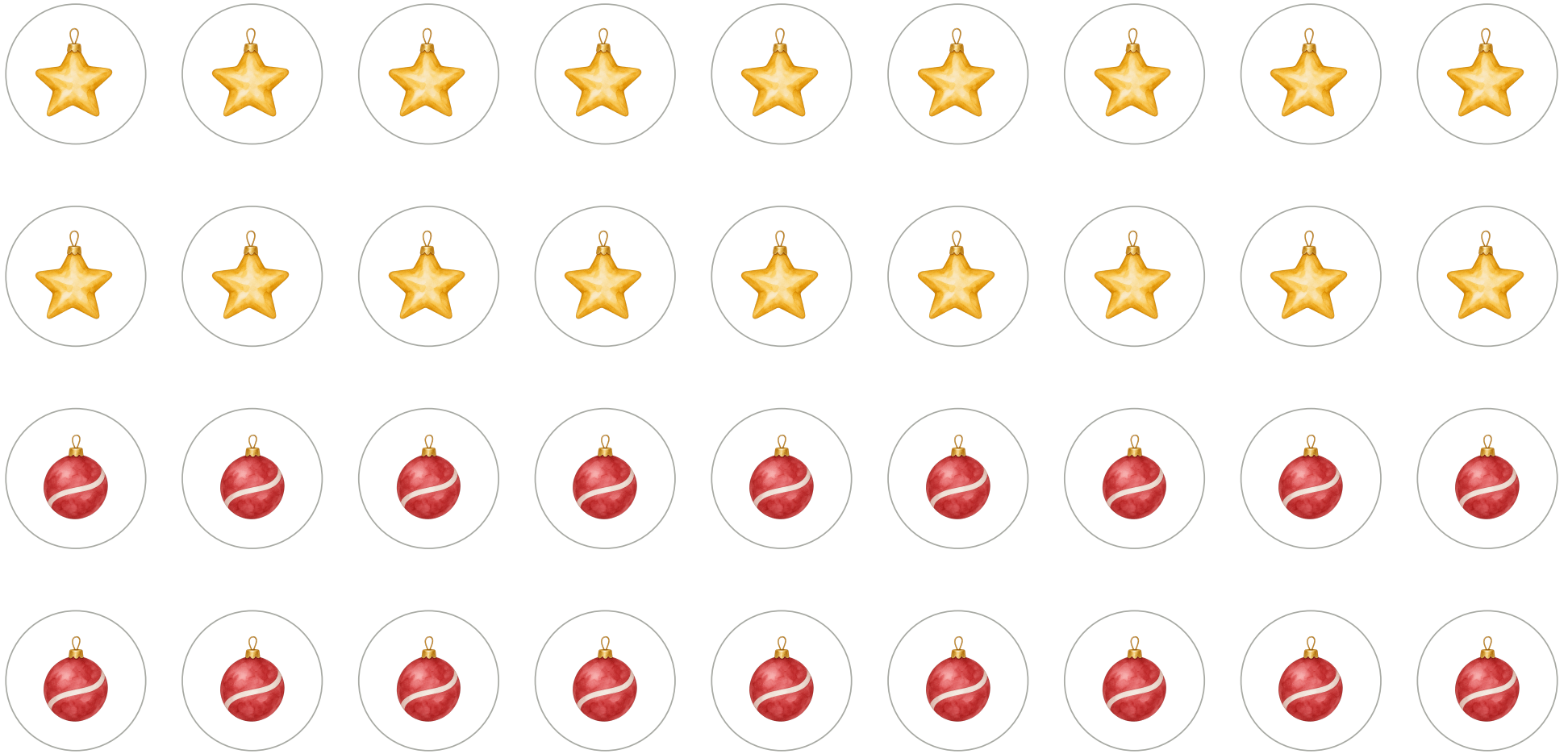


Vízszintesen, függőlegesen és mindkét átlós irányban is ér a sor.

Kivágható díszjelölők

18 csillag + 18 gömb • Egy készlet mindkét táblához elegendő.

Vágjátok körbe a korongokat! Mindig csak az egyik táblán játsszatok.



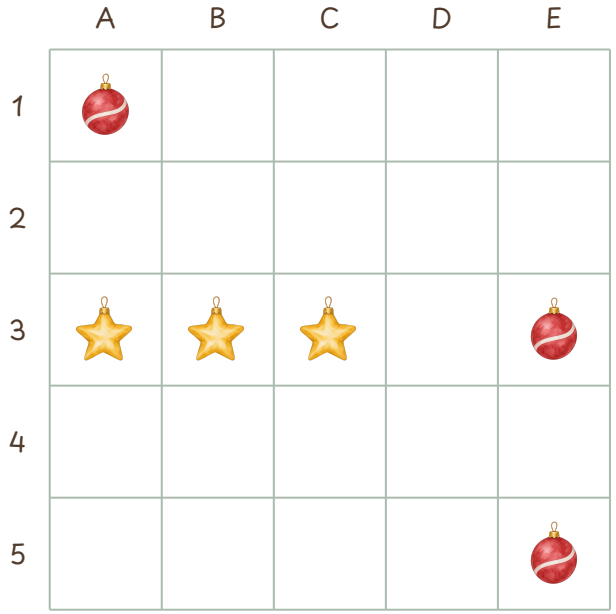
A díszek alakja is különbözik, így fekete-fehér nyomtatásban is felismerhetők.

Találd meg a nyerő lépést!

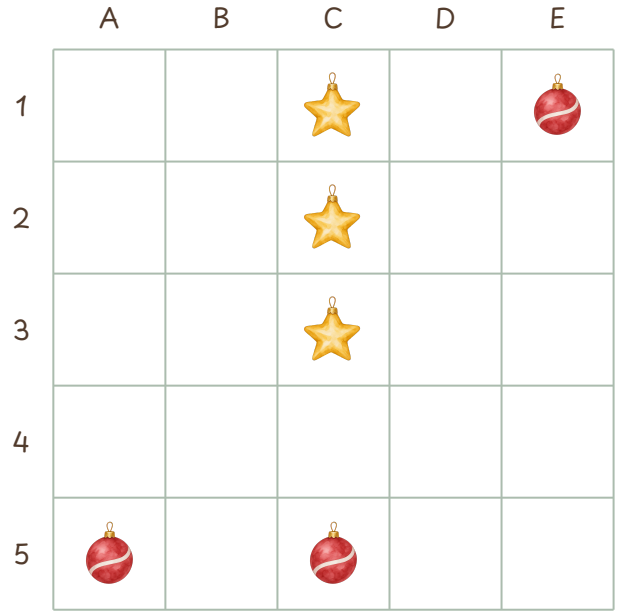
Mindhárom helyzetben a csillag következik.

Rakjátok ki a helyzetet a kis táblán! Hová teszed a csillagot, hogy rögtön nyerj?

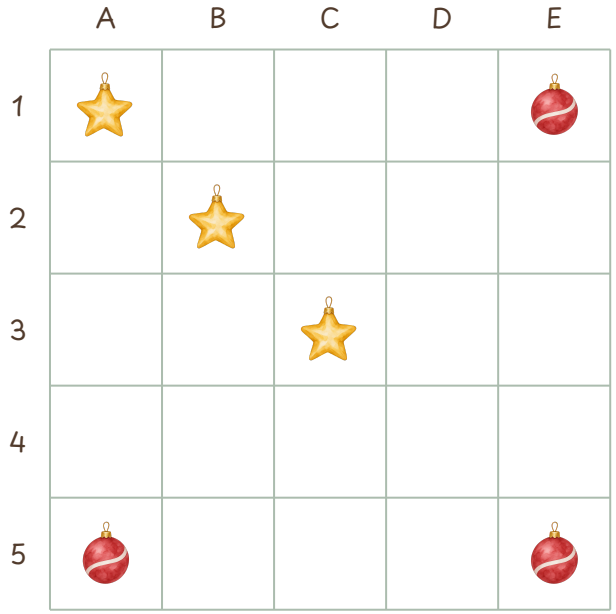
A • Fejezd be a sort!



B • Nézz felfelé is!



C • Keresd az átlót!



Előbb mutasd, aztán próbáld ki!

Mutass a kiválasztott mezőre, és mondd el, milyen irányban lesz meg a négy dísz.
Tedd le a jelölőt, majd számoljátok meg együtt a nyerő sor díszeit.
Új játék: ugyanebből a helyzetből a gömb kezd. Meg tudja akadályozni a gyors győzelmet?

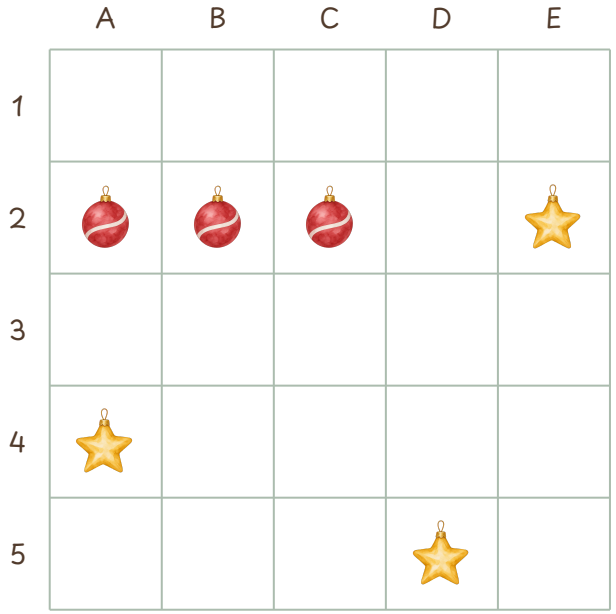
A betű az oszlopot, a szám a sort mutatja. A megoldásokat a következő lapon találod.

Védekezz és tervezz előre!

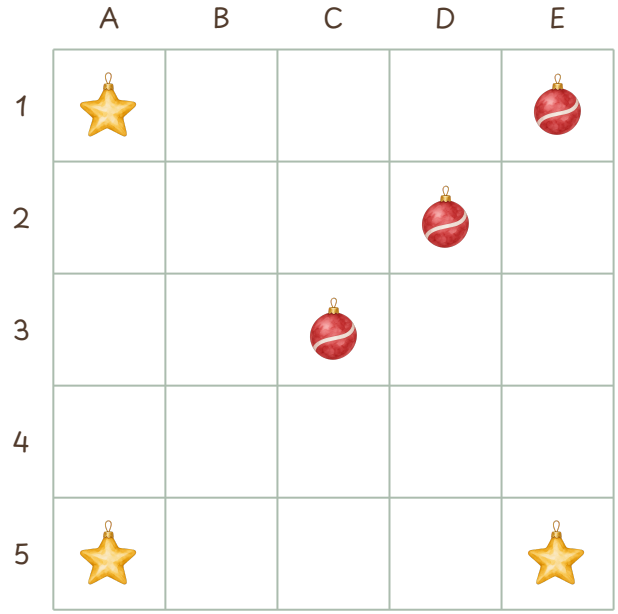
Mindhárom helyzetben a csillag következik.

D–E: akadályozd meg a gömb következő lépéses győzelmét! F: készíts elő két nyerési irányt!

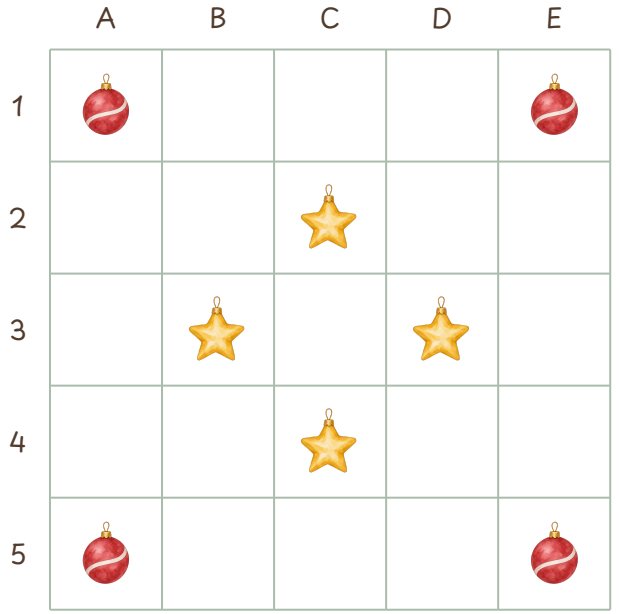
D • Állítsd meg a gömböt!



E • Védd ki az átlót!



F • Két irányban tervezz!



Rakjátok ki, majd játsszátok tovább! A feladatok után cseréljetek díszt.

Megoldások a közös ellenőrzéshez

A: D3 – vízszintes sor. B: C4 – függőleges sor. C: D4 – átlós sor.
D: D2 – lezárod a gömb sorát. E: B4 – lezárod a gömb átlóját.
F: C3. Ezután az A3, E3, C1 vagy C5 mezőn nyerhetsz. A gömb egyet tud elfoglalni: válassz egy másik szabad nyerő mezőt! A letétel után a gömb még nem tud nyerni.