Ki készül téli álomra?

Az erdő állatai

Kivágható játékok és felfedező feladatok • 4–7 éveseknek













80 oldal • párosítás • számolás • kirakók • közös játék

Így játszhatunk

Útmutató a felnőttnek

Előkészítés

Nyomtasd a kiválasztott lapokat A4-es papírra, fekvő tájolással, 100%-os méretben. A csomagból egyszerre csak néhány játékot készíts elő.

A szaggatott vonalak vágóvonalak. A párosító kártyákat vágás után keverd össze. A többször használható lapokat laminálhatod.

Készíts elő gyermekollót, ceruzát, csipeszeket és egy dobókockát. A kivágást szükség szerint felnőtt végezze.

Könnyítés és nehezítés

Kezdésként 3–4 párral, 1–5-ig számolással és két képfél összeillesztésével játsszatok.

Nagyobbakkal jöhet több kártya, 1–12-ig számolás, a tízcsíkos kirakó, a kezdőhangok és az egyszerű műveletek. A betűs lapok választható feladatok.

A képeket közösen nevezzétek meg. Kérdezd meg: miből jöttél rá? A lapoknak nem kell egyetlen alkalommal a végére érni.

A képek mérete a kártyákon nem az állatok valódi méretarányát mutatja.

Játéktérkép

Válasszatok a gyermek érdeklődése és gyakorlata szerint!



Felfedezés

Állatok téli szokásai, búvóhelyek, táplálékok; képes beszélgetés.



Párosítás

Kép-szó kártyák, memória, árnyékok, táplálék- és búvóhelypárok.



Matematika

Méretsorrend, szám-mennyiség, csipeszkártyák, gyűjtés és műveletek.



Kirakók

Öt- és tízcsíkos képek, négyrészes kirakók, képfél-párosítók.



Ügyes kezek

Vágás, vonalvezetés, képsorok folytatása, kezdőhangok és betűpárok.



Közös kaland

Részletkereső, képszámláló, labirintus, jelenetalkotás és kuckóépítés.

Akik téli álmot alszanak

Figyeld meg a képeket! Mutasd meg, ki hol pihen!



sün

Száraz levelekből bélelt, védett fészekben vészeli át a hideg időszakot.



mogyorós pele

Ősszel tartalékot gyűjt a testében. Télre a talaj közelében készített fészkébe húzódik.



denevér

Sok hazai denevérfaj barlangban, üregben vagy más védett helyen telel.

Téli álomban a test működése lelassul, így kevesebb energiát használ. Az állat közben időnként felébredhet. A pihenő állatokat hagyjuk nyugodtan!

Akik télen is aktívak

Nem minden erdei állat alszik téli álmot.



mókus

A mókus ősszel magvakat és terméseket rejt el. Télen is keres táplálékot; hidegben többet pihen a fészkében.



róka

A róka télen is járja az erdőt és a mezőt. Többféle táplálékot fogyaszt, például kis rágcsálókat.



őz

Az őz télen is táplálkozik. Hajtásokat, rügyeket és más növényi részeket keres.

Mondd el: melyik állatot látnád szívesen egy csendes erdei sétán?

Ismerd meg a sünt!

Mutass, mesélj, majd válaszd ki a megfelelő képeket!



Mutasd meg az orrát, a fülét és a lábait!

A hátát tüskék borítják. Veszélyben összegömbölyödhet.

Melyiket eheti meg?







Melyik lehet téli búvóhelye?







A mókus őszi készülődése

Figyeld meg a farkát és a füleit! Mit rejt el télire?



A mókus ügyesen mászik a fákon. Ősszel táplálékot rejt el, amelyet télen is előkereshet. Nem alszik téli álmot.

Karikázd be a mogyorót és a diót!









Búvóhelyek az erdőben

Ezek lehetséges pihenőhelyek. Egy állat többféle helyen is meghúzódhat.



A sün védett levélfészket készíthet a talajon.



A mókus ágakból, levelekből épített fészekben pihenhet a fán.



Sok denevér hűvös, védett üregben, például barlangban telel.



A róka kotorékot is használhat; télen más védett helyen is pihen.

A sün évköre

Vágd ki a képeket! Az őszi táplálkozástól kezdve rendezd sorba őket!



télen pihen



tavasszal felébred



ősszel táplálékot keres



ősszel fészket készít

Közösen meséljétek el, mi történik a sünnel az év során!

Erdei állatkártyák

Vágd ki a kártyákat! Nevezd meg, amit látsz!



sün



mogyorós pele



denevér



mókus



róka



őz

Erdei kincsek és apróságok

Vágd ki a kártyákat! Nevezd meg, amit látsz!



mogyoró



dió



makk



toboz



bogár



lepke

Búvóhelyek és növények

Vágd ki a kártyákat! Nevezd meg, amit látsz!



levélfészek



mókusfészek



barlang



rókakotorék



tölgyfalevél



rügyes ág

Keresd a képhez a szót!

Vágd ki a szócsíkokat! Párosítsd őket az előző három lap képeihez!

dió	mogyoró	rókakotorék
levélfészek	barlang	mókus
bogár	sün	mogyorós pele
rügyes ág	makk	lepke
denevér	róka	őz
toboz	mókusfészek	tölgyfalevél

Erdei memória

Vágd ki! A négy memórialap együtt 24 párt ad. Kezdjetek kevés párral!














Erdei memória

Vágd ki! A négy memórialap együtt 24 párt ad. Kezdjetek kevés párral!














Erdei memória

Vágd ki! A négy memórialap együtt 24 párt ad. Kezdjetek kevés párral!














Erdei memória

Vágd ki! A négy memórialap együtt 24 párt ad. Kezdjetek kevés párral!














Keresd meg az árnyékát!

Vágd külön a színes és az árnyékkártyákat! Keverd össze, majd párosítsd!



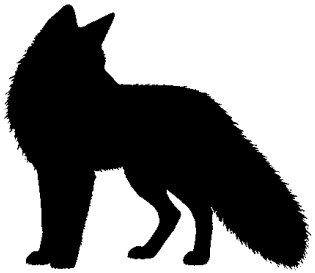


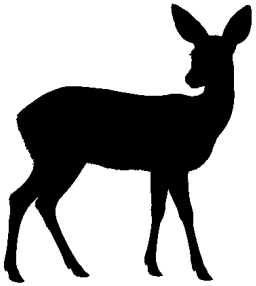






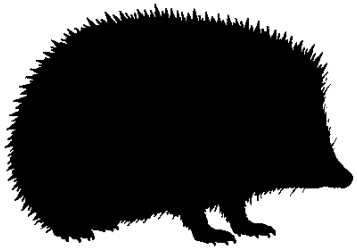


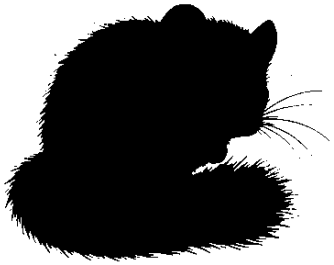












Keresd meg az árnyékát!

Vágd külön a színes és az árnyékkártyákat! Keverd össze, majd párosítsd!

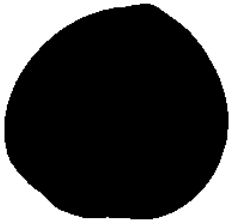
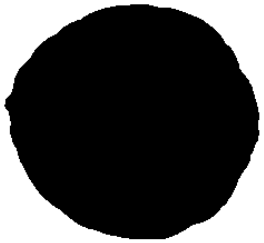










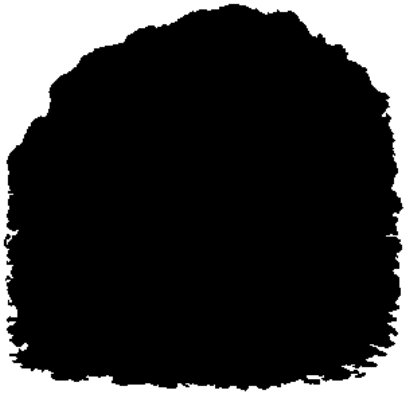



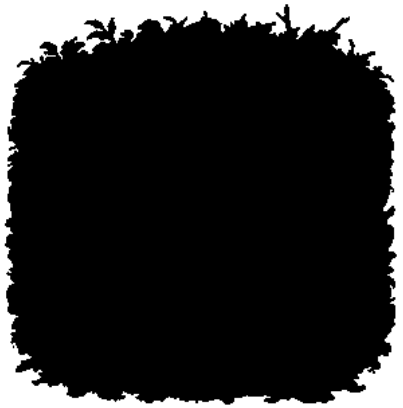
Keresd meg az árnyékát!

Vágd külön a színes és az árnyékkártyákat! Keverd össze, majd párosítsd!



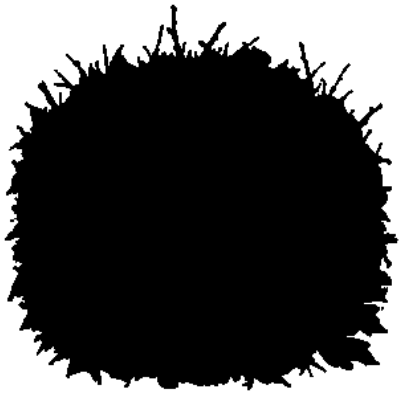














Ki hogyan tölti a telet?

Vágd ki az alsó állatkártyákat! Tedd őket a megfelelő gyűjtőlapra!

téli álmot alszik

A teste működése lelassul.

télen is aktív

Télen is jár táplálék után.








Ki mit ehet?

Kösd össze az állatot az egyik táplálékával! A képek csak példákat mutatnak.

















Válaszd ki a táplálékot!

Melyik képet tennéd az állat mellé? Karikázd be!









A képen egy lehetséges táplálékot keresünk.









A képen egy lehetséges táplálékot keresünk.

Találd meg a búvóhelyet!

Kösd össze az állatot a bemutatott búvóhelyével!

















Kicsitől a nagyig

Vágd ki a kártyákat! Rendezd a képeket növekvő, majd csökkenő sorrendbe!












Kicsitől a nagyig

Vágd ki a kártyákat! Rendezd a képeket növekvő, majd csökkenő sorrendbe!












Kicsitől a nagyig

Vágd ki a kártyákat! Rendezd a képeket növekvő, majd csökkenő sorrendbe!












Kicsitől a nagyig

Vágd ki a kártyákat! Rendezd a képeket növekvő, majd csökkenő sorrendbe!












Melyik a legnagyobb?

Karikázd be minden sorban a megfelelő képet!


























Melyik a legkisebb?

Karikázd be minden sorban a megfelelő képet!































Szám és mennyiség

Vágd ketté a kártyákat a középvonalnál! Keverés után keresd meg a párokat!

1 egy	
2 kettő	 
3 három	  

Szám és mennyiség

Vágd ketté a kártyákat a középvonalnál! Keverés után keresd meg a párokat!

4 négy	
5 öt	
6 hat	

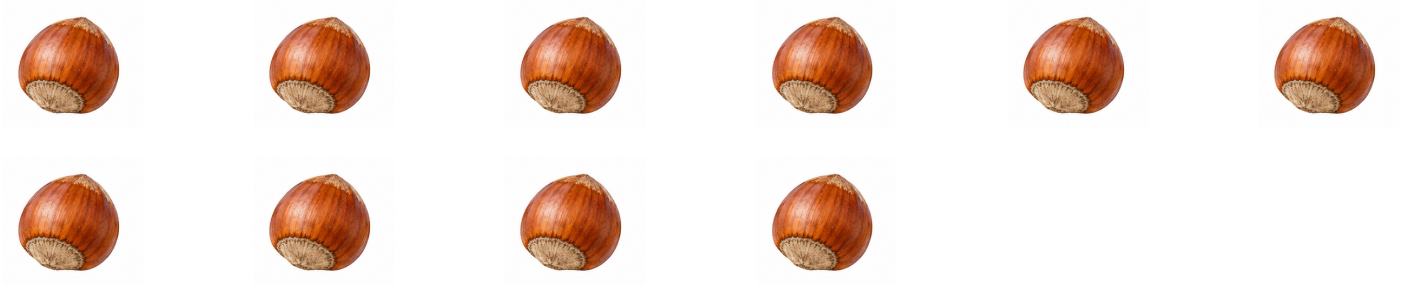
Szám és mennyiség

Vágd ketté a kártyákat a középvonalnál! Keverés után keresd meg a párokat!

7 hét	
8 nyolc	
9 kilenc	

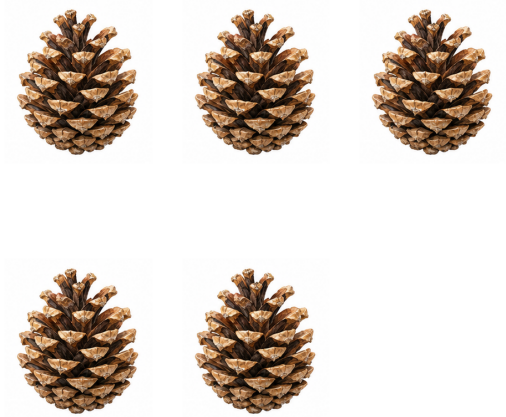
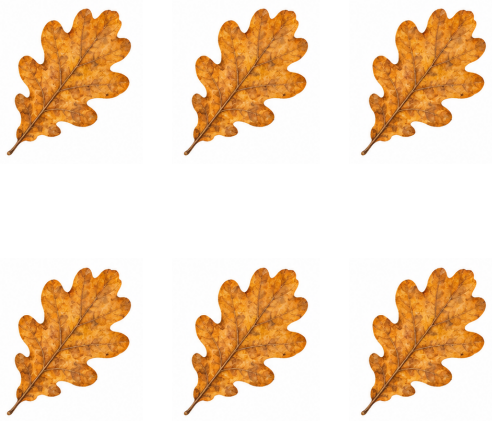
Szám és mennyiség

Vágd ketté a kártyákat a középvonalnál! Keverés után keresd meg a párokat!

10 tíz	
11 tizenegy	
12 tizenkettő	

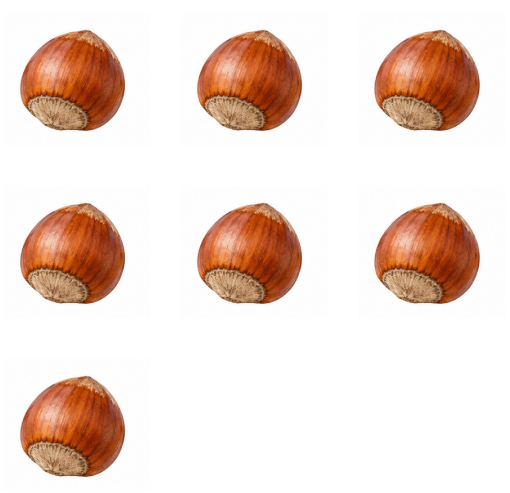
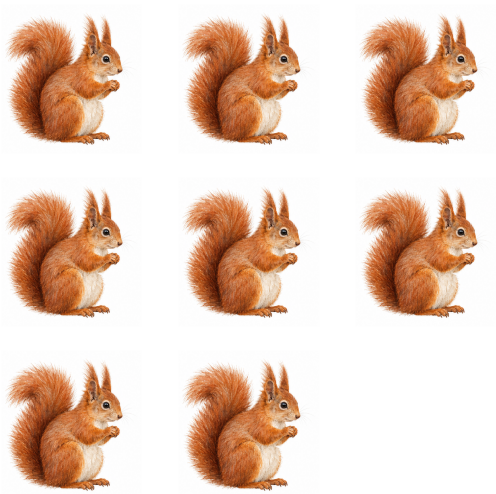
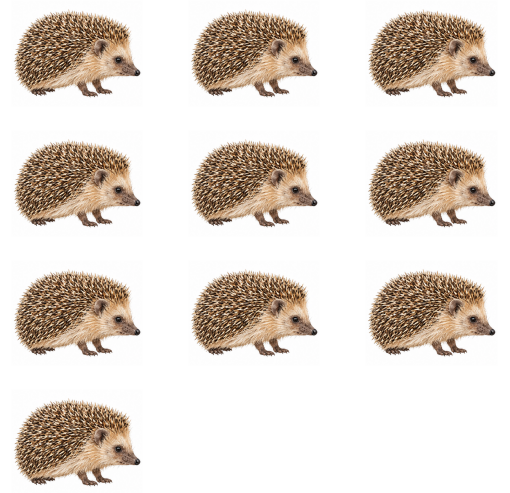
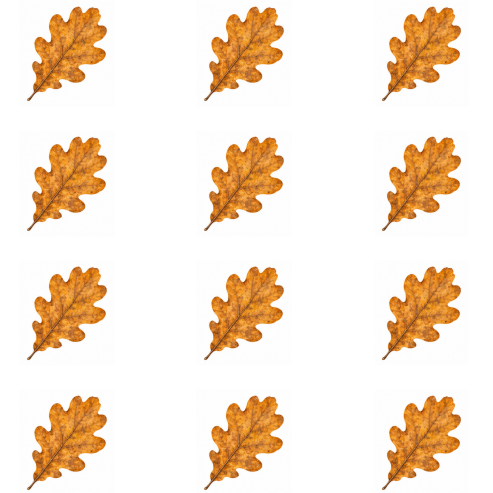
Számolj és csíptess!

Számold meg a képeket! Jelöld csipesszel a helyes számot!

	1 2 0		1 3 2		2 4 3
 	3 5 4		6 4 5		6 5 7

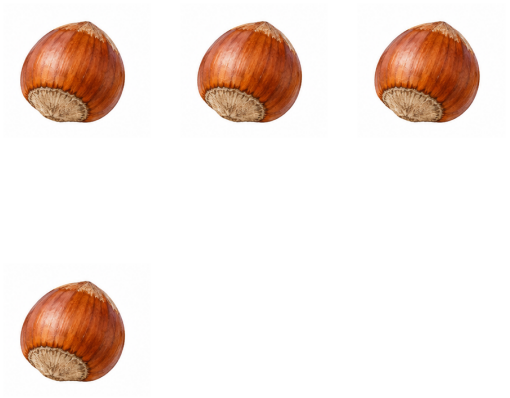
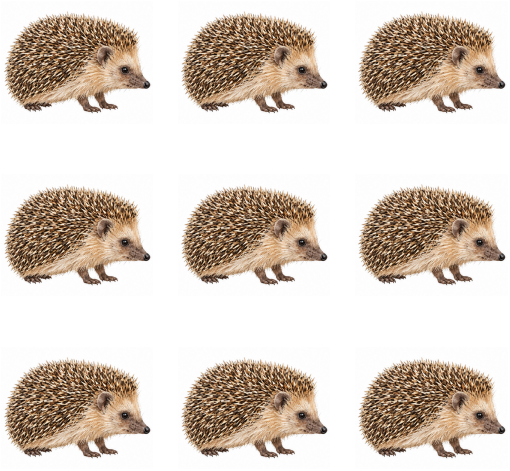
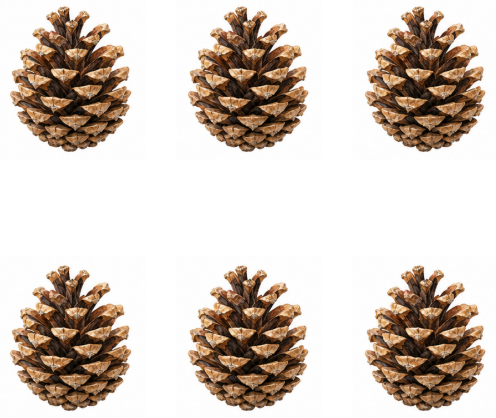
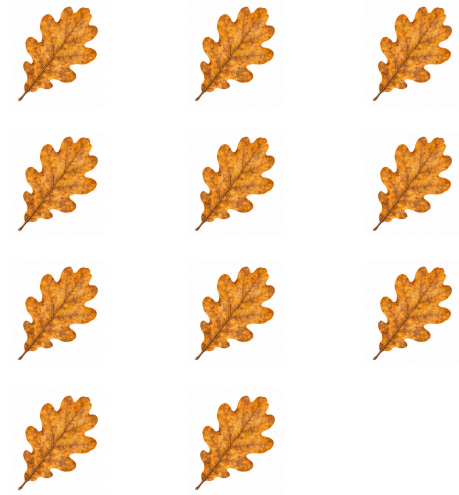
Számolj és csíptess!

Számold meg a képeket! Jelöld csipesszel a helyes számot!

	6 7 8		9 8 7		10 8 9
	10 11 9		10 11 12		12 13 11

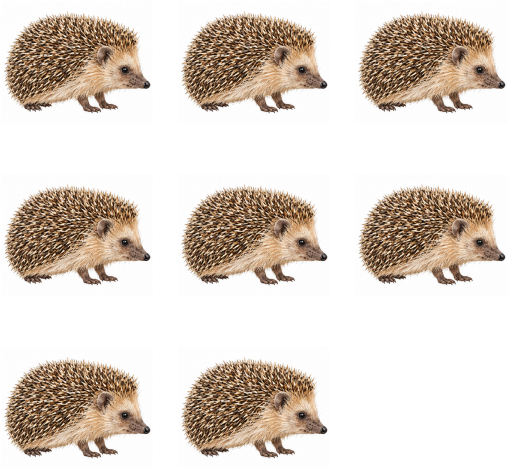
Számolj és csíptess!

Számold meg a képeket! Jelöld csipesszel a helyes számot!

	4 5 3		7 8 6		1 3 2
	8 10 9		6 7 5		11 10 12

Számolj és csíptess!

Számold meg a képeket! Jelöld csipesszel a helyes számot!

	2 4 3		9 10 11		4 5 6
	9 7 8		11 13 12		2 1 0

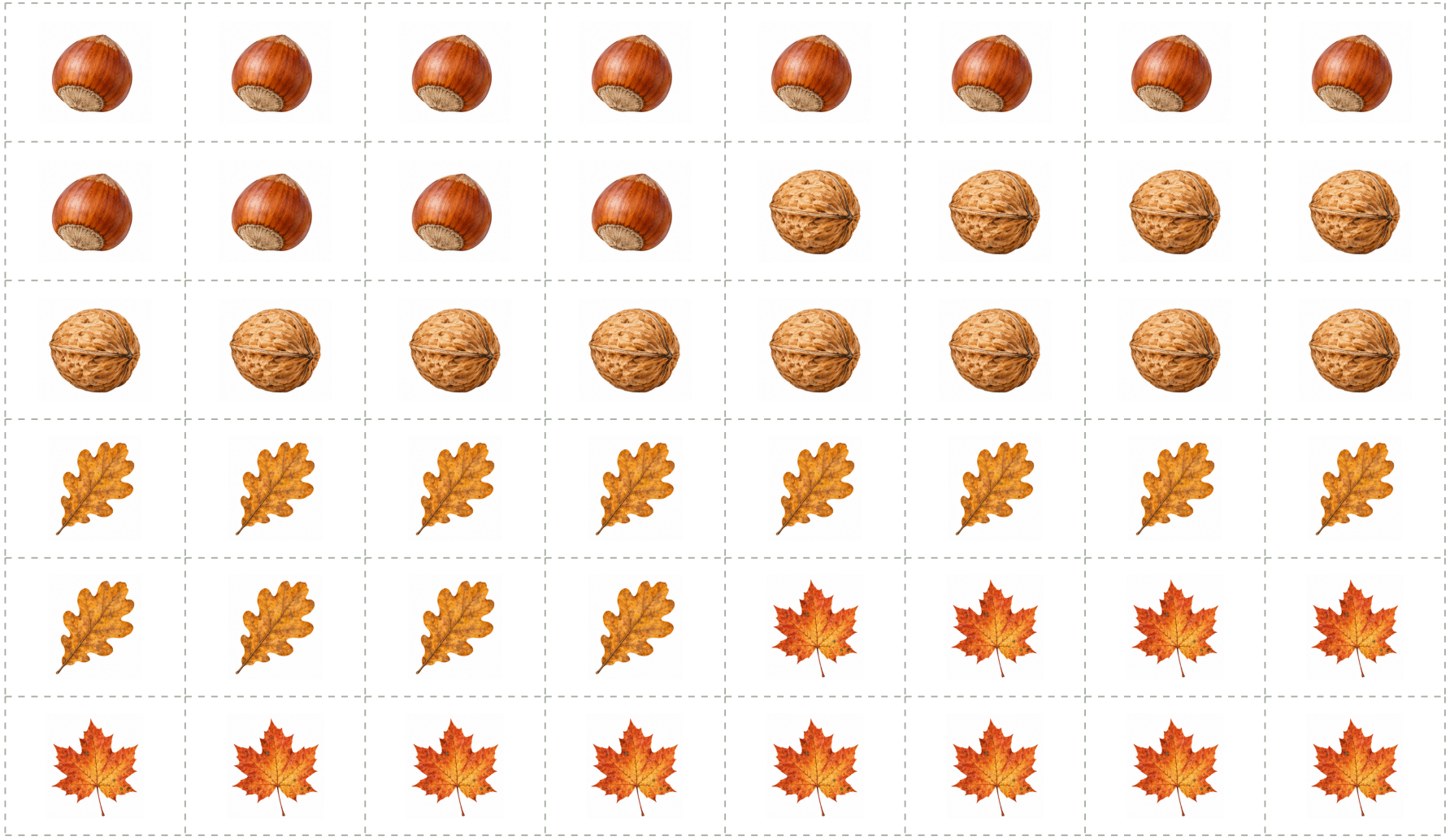
Számkártyák a játékhoz

Vágd ki! Használd a gyűjtőlaphoz és a műveletes feladatokhoz!

1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18
19	20	0	+	−	=

Erdei gyűjtőkártyák

Vágd ki! 12 mogyoró, 12 dió és kétféle levélből 12-12 darab várja a játékot.



A mókus éléskamrája

Válassz egy 0–12 közötti számkártyát! Tegyél ugyanannyi mogyorót a mezőkbe!



számkártya

A mezőket balról jobbra töltsd fel! A maradék üresen marad.

Gyűjts a kártya szerint!

Olvasd le a mennyiségeket! Rakd ki terméskártyákkal, vagy rajzold le!

 2  1	 3  2	 1  4
 4  3	 5  2	 3  5

Használd az Erdei gyűjtőkártyák lap mogyoró- és diókártyáit!

www.kisfelfedezokklub.hu

Mennyi lett összesen?

Számolj a képekkel! Írd a megfelelő számot az üres keretbe!


+

=


+

=


+

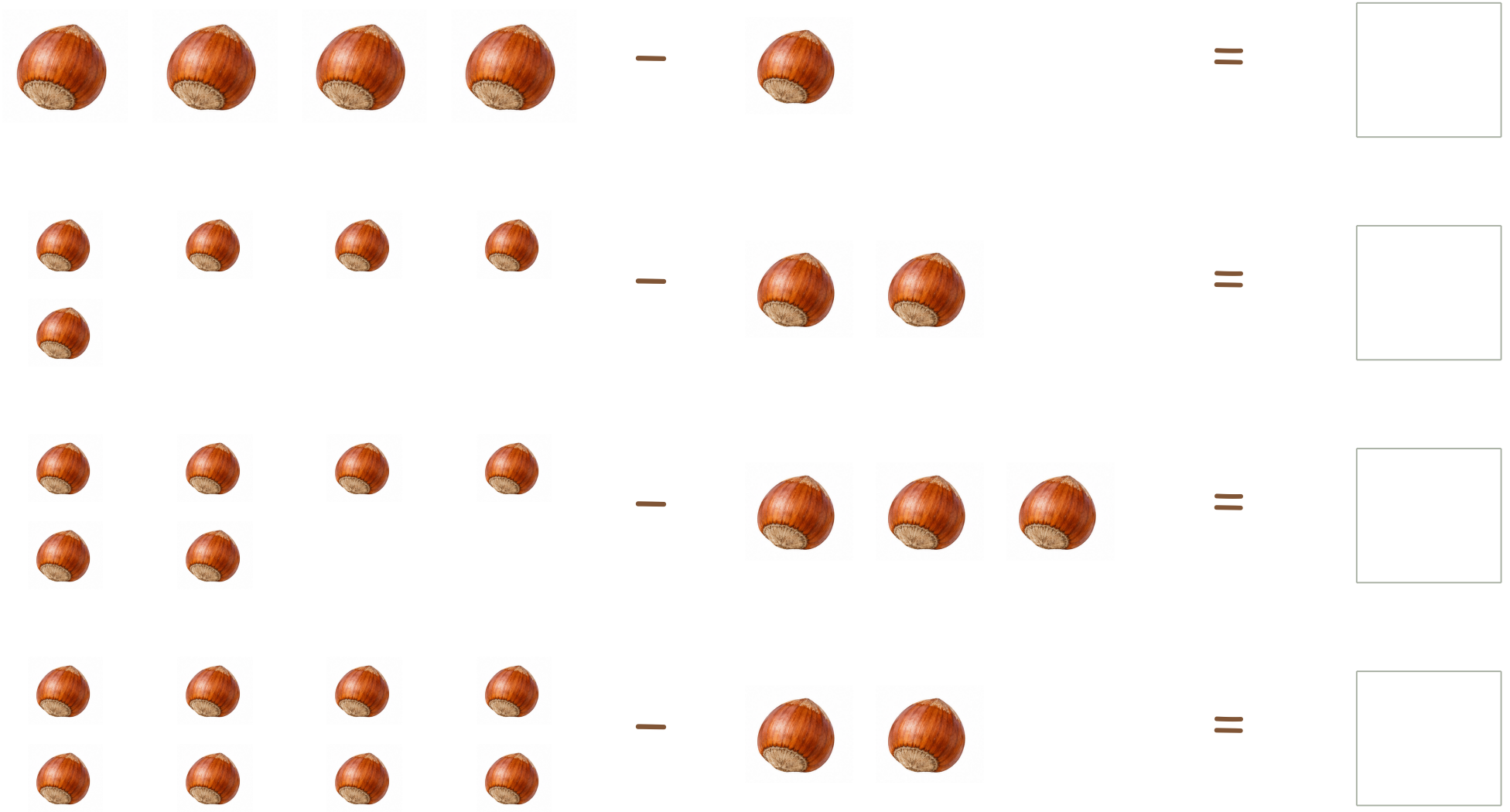
=


+

=

Mennyi maradt?

Számolj a képekkel! Írd a megfelelő számot az üres keretbe!



Ötcsíkos erdei kirakó

Vágd szét a csíkokat! A számok sorrendje segít újra összeállítani a képet.



1 2 3 4 5

Ötcsíkos erdei kirakó

Vágd szét a csíkokat! A számok sorrendje segít újra összeállítani a képet.



1 2 3 4 5

Tízcsíkos erdei kirakó

Vágd szét a csíkokat! A számok sorrendje segít újra összeállítani a képet.



1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

Tízcsíkos erdei kirakó

Vágd szét a csíkokat! A számok sorrendje segít újra összeállítani a képet.



1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

Tízcsíkos erdei kirakó

Vágd szét a csíkokat! A számok sorrendje segít újra összeállítani a képet.



1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Tízcsíkos erdei kirakó

Vágd szét a csíkokat! A számok sorrendje segít újra összeállítani a képet.



1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Négyrészes képkirakó

Vágd ki a két képet, majd vágd négy részre! Keverés után illeszd össze!

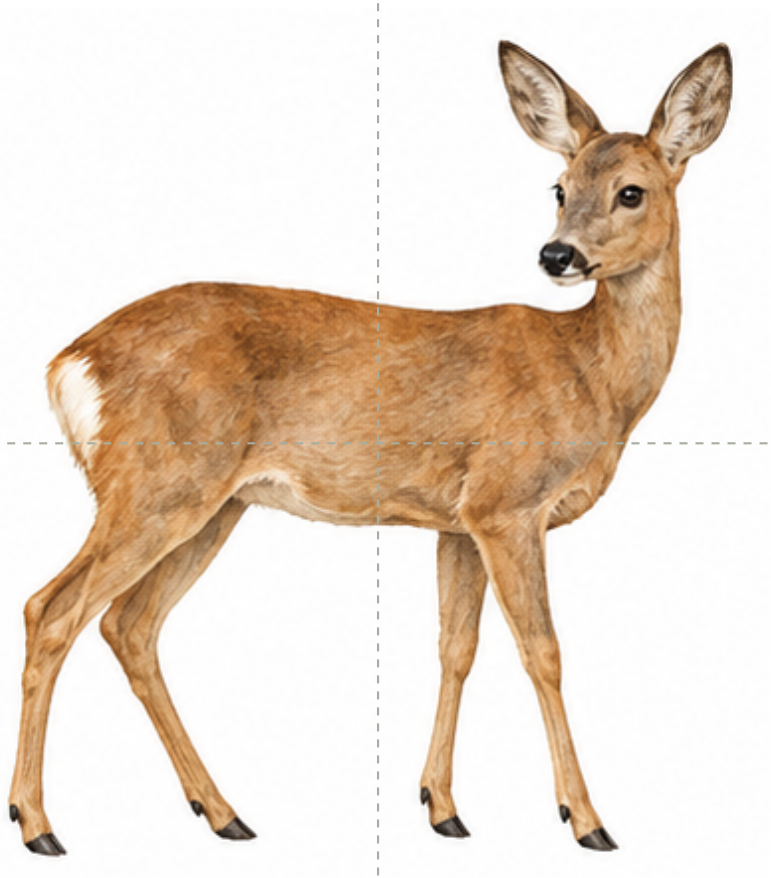




Négyrészes képkirakó

Vágd ki a két képet, majd vágd négy részre! Keverés után illeszd össze!





Négyrészes képkirakó

Vágd ki a két képet, majd vágd négy részre! Keverés után illeszd össze!



Négyrészes képkirakó

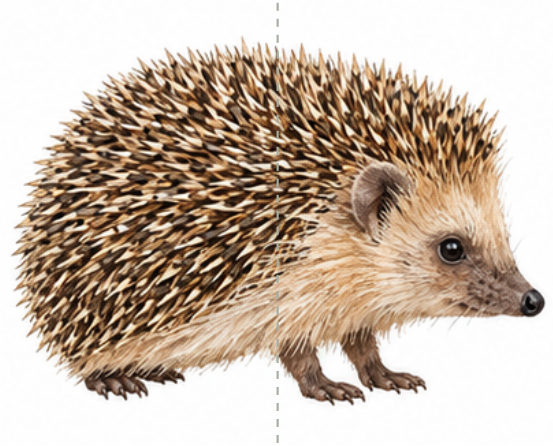
Vágd ki a két képet, majd vágd négy részre! Keverés után illeszd össze!





Keresd a másik felét!

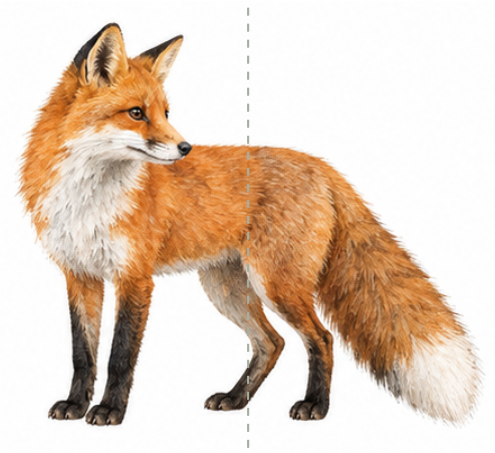
Vágd ki a képeket, majd felezd el a középvonalnál! Keverd össze a darabokat!

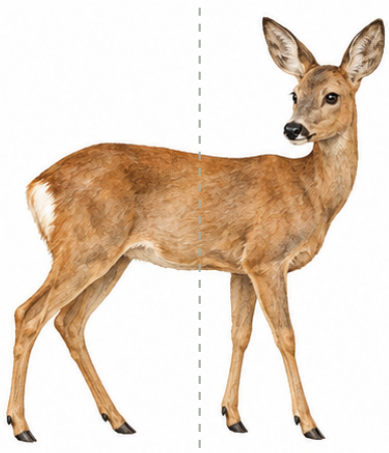








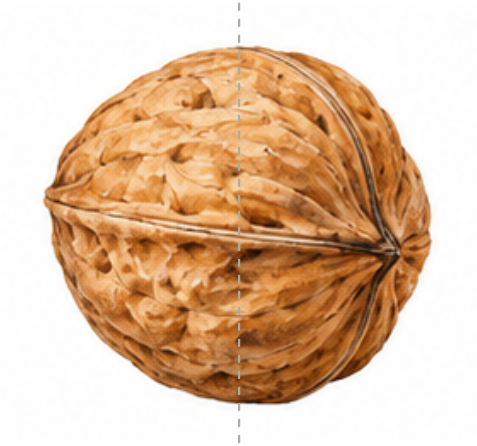




Keresd a másik felét!

Vágd ki a képeket, majd felezd el a középvonalnál! Keverd össze a darabokat!













Ollóval az ösvényen

Vágd le a széles sávokat! Ezután haladj ollóval a belső szaggatott vonalon!







Ollóval az ösvényen

Vágd le a széles sávokat! Ezután haladj ollóval a belső szaggatott vonalon!







Vágj körbe ügyesen!

Kövesd a szaggatott körvonalakat! Fordítsd a papírt, amikor szükséges!













Vágj körbe ügyesen!

Kövesd a szaggatott körvonalakat! Fordítsd a papírt, amikor szükséges!













Vezesd végig az ösvényt!

Először kövesd az utat az ujjaddal, majd rajzold át ceruzával balról jobbra!





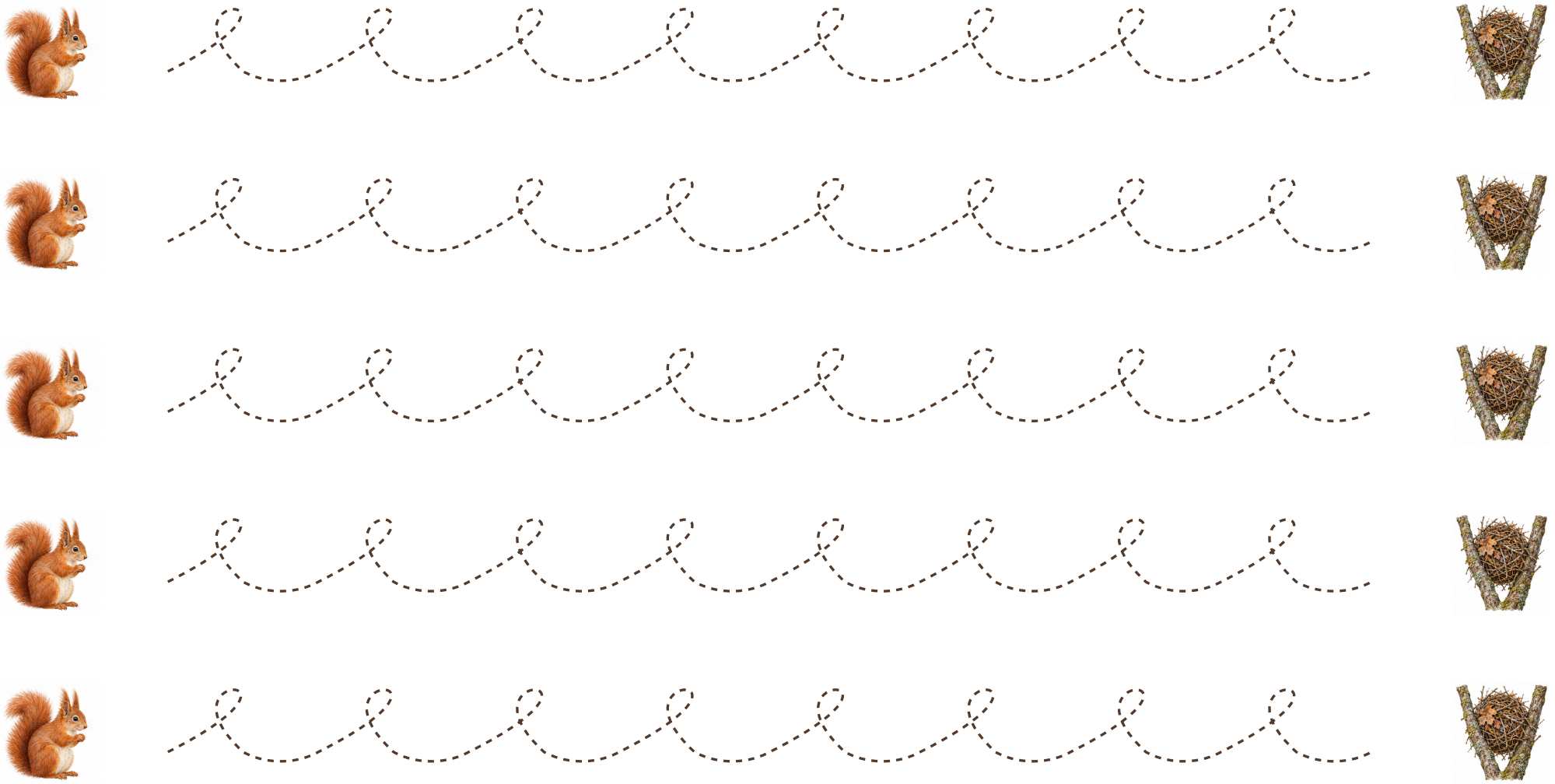







Hurkos erdei ösvények

Először kövesd az utat az ujjaddal, majd rajzold át ceruzával balról jobbra!



Cikkcakk az erdőben

Először kövesd az utat az ujjaddal, majd rajzold át ceruzával balról jobbra!












Ívek a levelek között

Először kövesd az utat az ujjaddal, majd rajzold át ceruzával balról jobbra!












Folytasd a képsort!

Vágd ki az alsó négy kártyát! Melyik kép illik az egyes sorok végére?

1. 

2. 

3. 

4. 



Folytasd a képsort!

Vágd ki az alsó négy kártyát! Melyik kép illik az egyes sorok végére?

1. 

2. 

3. 

4. 



Milyen hanggal kezdődik?

Mondd ki a képek nevét! Tedd a következő lap képeit a megfelelő kezdőhanghoz!

M

Képek helye

D

Képek helye

L

Képek helye

R

Képek helye

Kezdőhangkereső képkártyák

Vágd ki! A felirat segít a közös megnevezésben; a felnőtt olvassa fel.

 mókus	 makk	 mogyoró	 denevér	 dió
 levél	 levél	 lepke	 róka	 rügyes ág

Mondd ki lassan a szót! Melyik hangot hallod legelőször?

Betűpárok az erdőben

Vágd ki és párosítsd a nyomtatott kis- és nagybetűket! A betűs játék választható.

ő	T	p	k	Ő	f
d	s	r	M	F	l
R	B	t	g	b	D
S	K	P	m	G	L

Olvasd és párosítsd!

Kösd a képet a nevéhez! Ha még nem olvasol, egy felnőtt segíthet.













róka

őz

sün

mogyorós pele

denevér

mókus

Erdei részletkereső

Keresd meg a nagy képen az alsó képrészleteket! Mutass rájuk!





1



2



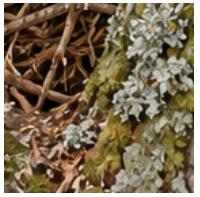
3



4



5



6

Számold meg az erdei kincseket!

Keresd meg az egyforma képeket! Írd a darabszámot az alsó keretekbe!
























Vezesd a sünt a kuckóhoz!

Rajzold be az utat! A falakon nem léphetsz át.





Mesél az erdő

Tedd a kivágott állatokat a tájra! Találj ki velük egy történetet!



Állatok a saját jelenetedhez

Vágd ki a kártyákat, vagy vágd körbe az állatokat! Válassz szereplőket a történetedhez!













Erdei kellékek a jelenethez

Vágd ki! A képek körül a fehér részt is levághatod. Rendezd be a saját erdődet!

















Építsünk kuckót a süninek!

Közös dobókockás játék • 1–4 játékos

Készítsétek elő a 12 levélkártyát és egy dobókockát! Felváltva dobjatok. Tegyetek a kuckóba annyi levelet, amennyit dobtatok. Ha már kevesebb üres hely van, töltsétek fel a maradékot. Akkor nyertek együtt, ha mind a 12 hely megtelik!





Könnyítés: dobás helyett mindig egy levelet tegyetek le.

Mozogj, mint az erdei állatok!

Húzzatok egy kártyát! Játsszátok el együtt, kényelmesen és elegendő helyen!



Gömbölyödj össze, mint a sün!



Nyújtózz, mint az ébredő pele!



Tárd ki a karod, mint a denevér!



Guggolj le, és egyenesedj fel, mint a mókus!



Lopakodj néhány halk lépéssel, mint a róka!



Lépkedj finoman, mint az őz!

Megoldókulcs

A nyitott alkotó- és mozgásos feladatoknak több jó megoldásuk lehet.

Megismerés és párosítás

Sün: bogár, levélfészek. Mókus: mogyoró és dió. Évkör: 3, 4, 1, 2 (a kártyák balról számolva).

Téli álom: sün, mogyorós pele, denevér. Aktív: mókus, róka, őz.

Táplálékpárok: sün–bogár, denevér–lepke, mókus–dió, őz–rügyes ág; pele–mogyoró, róka–egér.

Búvóhelyek: sün–levélfészek, mókus–mókusfészek, denevér–barlang, róka–kotorék.

Méret és számolás

Minden sorban a kártyák növekvő rendje balról: 3, 5, 1, 4, 2.

Legnagyobb: 2, 3, 1, 3, 1, 2.

Legkisebb: 4, 4, 2, 2, 3, 3.

Csipeszek, laponként: 1–6 / 7–12 / 4, 7, 2, 9, 6, 11 / 3, 10, 5, 8, 12, 1.

Összeadás: 3, 5, 6, 8. Kivonás: 3, 3, 3, 6.

Kincsszámláló: mogyoró 5, makk 4, levél 6, toboz 3.

Képsorok, hangok, kirakók

Képsor 1: levél, mókus, toboz, bogár. Képsor 2: levél, róka, levél, mogyoró.

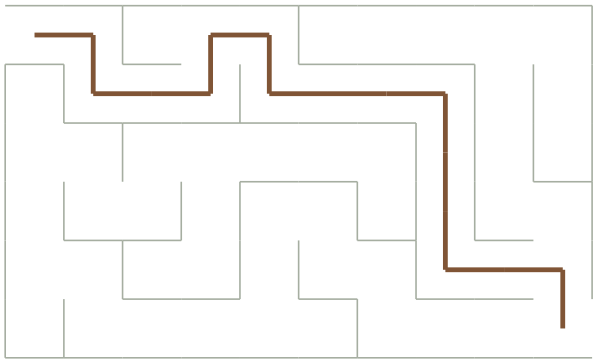
M: mókus, makk, mogyoró. D: denevér, dió. L: két levél, lepke. R: róka, rügyes ág.

A memória- és árnyékpárok azonos képet mutatnak. A kirakók a teljes képet adják vissza; a csíkok számsora 1–5 vagy 1–10.

Részletkereső

1: mókus; 2: mogyorók; 3: fészek; 4: bal alsó ág; 5: felső levelek; 6: jobb alsó fatörzs. A részletek pontos helyét a nagy képen keressétek.

A labirintus útvonala



A közös felfedezéshez

Pedagógusi megjegyzések és háttérforrások

A téli álom nem egyszerűen hosszú alvás: az állat testműködése és energiafelhasználása lelassul. A csomagban a sün, a mogyorós pele és a hazai denevérek példáján beszélünk róla. Téli álmuk közben is lehetnek ébredéseik.

A mókus, a róka és az őz télen is aktív. Az aktivitásuk és a pihenésük mértéke változhat az időjárással. A táplálék- és búvóhelykártyák egy-egy lehetséges példát mutatnak; nem teljes étrendet vagy kizárólagos lakóhelyet.

Az illusztrációk szemléltetnek, nem fajhatározók. A képeken látható állatok aránya nem valódi méretarány. A vadon élő állatokat távolról figyeljük meg, a téli pihenőhelyeket ne bolygassuk.

Felhasznált háttérforrások

Natural History Museum – Where do animals go in winter?

Woodland Trust – Hazel dormouse

Woodland Trust – Red squirrel

Woodland Trust – Roe deer; Fox; Hedgehog

Bat Conservation Trust – Hibernation roosts

Saját összeállítás • Kis Felfedezők Klub • 2026

www.kisfelfedezokklub.hu