Betlehem

Képes kártyák

Mesélés • megfigyelés • közös játék



Óvodásoknak, felnőtt kísérésével • ajánlott életkor: 4–7 év

32 oldal • képkártyák, memória, bingó és képes feladatok

www.kisfelfedezokklub.hu

Így használjátok a kártyákat

Útmutató a felnőttnek

Előkészítés

A kártyalapokat egyoldalasan, fekvő A4-es méretben, 100%-os nyomtatási mérettel nyomtasd. A szaggatott vonalakat kövesd a vágásnál. A képfelirat a felnőtt támasza; a játékhoz nem szükséges olvasni.

Kis lépésekben

Kezdjetek 3–4 ismert képpel és egy rövid történetrészlettel. Később bővítsétek a készletet. Egy alkalomra 10–15 perc és egy-két játék elegendő lehet; igazodj a gyerekek figyelméhez.

Mindenki bekapcsolódhat

A gyermek megnevezhet, rámutathat vagy eljátszhat egy szereplőt. Adj időt a válaszra, és bővítsd finoman a rövid mondatait. A családok eltérő ünnepi szokásait fogadd nyitottan.

Bibliai történet és hagyomány

A születés és a pásztorok történetének alapja Lk 2,1–20; a bölcseké Mt 2,1–12. A bölcsek látogatását külön meséljük. Máté házat említ, számukat és nevüket nem közli.

Mit mutatnak az illusztrációk?

A három bölcs a hagyományos ábrázolást követi; nem a bibliai létszámot állítja. Az istálló, az ökör és a szamár a betlehemes képi hagyomány kiegészítői. A pásztorbot és a batyu szemléltető kellék.

Választható keretezés

Kulturális foglalkozáson mondd: „A keresztény karácsonyi történettel ismerkedünk.” Hitéleti csoportban kapcsolódhattok a közösség saját szokásaihoz is.

Meséljünk a képekkel!

Rövid, saját megfogalmazású történet • felolvasható szöveg

Úton Betlehembe

Mária és József Betlehembe utazott. Mária kisbabát várt.

Megszületik Jézus

Betlehemben megszületett Jézus. Mária bepólyálta, és jászolba fektette. A szálláson nem jutott nekik hely.

Örömhír a pásztoroknak

A pásztorok éjjel a nyájat őrizték. Megjelent nekik egy angyal. Elmondta, hogy megszületett Jézus, akit a jászolban találnak meg.

A pásztorok látogatása

A pásztorok elindultak. Megtalálták Máriát, Józsefet és a gyermeket. Elmesélték, amit hallottak, majd örömmel tértek vissza.

A bölcsek útra kelnek

Egy másik evangélium a napkeleti bölcsekről mesél. A bölcsek meglátták Jézus csillagát, és útnak indultak, hogy felkeressék őt.

Ajándékot hoznak

A bölcsek egy házban találták meg a gyermeket Máriával. Köszöntötték őt, és ajándékokat adtak: aranyat, tömjént és mirhát.

Minden rész után mutasd meg a hozzá tartozó nagy képet.

Képkártyák

Vágd ki a szaggatott vonalak mentén!



Mária



József



Jézus



angyal



pásztor



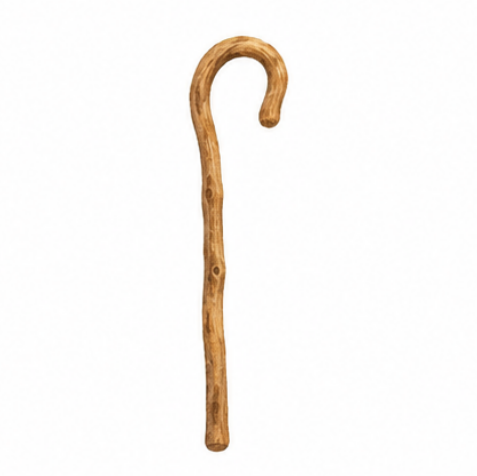
juh

Képkártyák

Vágd ki a szaggatott vonalak mentén!



jászol



pásztorbot



batyu



Betlehem



csillag



napkeleti bölcsek

Képkártyák

Vágd ki a szaggatott vonalak mentén!



arany



tömjén



mirha



szamár



ökör



istálló

Történetkártyák

Nézd meg, mutasd meg, meséld el!



Úton Betlehembe



Megszületik Jézus

Történetkártyák

Nézd meg, mutasd meg, meséld el!



Örömhír a pásztoroknak



A pásztorok látogatása

Történetkártyák

Nézd meg, mutasd meg, meséld el!



A bölcsek útra kelnek



Ajándékot hoznak

Kis történetkártyák

A képek sorrendbe rendezéséhez • vágd ki!













Játék a képkártyákkal

Válassz a gyermekekhez illő nehézséget!

Keresd a képet!

Tegyél ki 4 kártyát. Mondd ki az egyik nevét; a gyermek rámutat vagy megfogja. Utána ő nevezhet meg egy képet neked. Könnyítés: csak két képből válasszon.

Melyikre gondolok?

Használjátok a juh, szamár, jászol és csillag képét. Például: „Hosszú füle van.” A gyermek választ, és megmutatja, miből jött rá. Később ő adjon jellemzést.

Mi bújt el?

Nézzetek meg 3–5 képet. A gyermek eltakarja a szemét; vegyél el egyet. Nevezze meg vagy mutassa meg a hiányzó kép párját. Párokhoz nyomtasd kétszer a kiválasztott kártyalapot.

Mi tartozhat hozzá?

Tedd ki a pásztor, Jézus és a bölcsek képét. Kínáld melléjük a pásztorbotot, a jászlat és az aranyat. Párosítsatok, majd mondjátok el a kapcsolatot. A juh is kapcsolható a pásztorhoz.

Játék a történettel

Közös beszélgetés, rendezés és eljátszás

Mesélő képsor

Kezdésként add oda az utazás, a születés és a pásztorok látogatásának kis képét. Rendezze őket a gyermek a hallott történet szerint. Bővítés: tegye közéjük az angyal örömhírét is. A bölcsek két képét külön rendezzétek.

Hallgasd, és mutasd!

Tegyél ki 3 nagy jelenetképet. Olvasd fel az egyikhez tartozó rövid részt. A gyermek válassza ki a képet, majd mutasson rá a szövegben említett szereplőre. Nehezítés: ő mondjon a képhez egy mondatot.

Válogató körök

Rakj le három kendőt: az egyikhez Mária, a másikhoz a juh, a harmadikhoz a jászol képét. Válogassátok mellékük Józsefet, a pásztort, a szamarat, az ökröt, a botot és a batyut: emberek, állatok, tárgyak. A többi kártyát most hagyjátok ki.

Élő történet

Válasszatok egy jelenetet. Osszátok ki a szerepeket képkártyákkal, és mozdulatokkal játsszátok el. Például: útra kelünk, örömhírt hallunk, ajándékot adunk. Aki nem szeretne szerepelni, lehet képmutató vagy mesélő.

Beszélgetőkártyák

A felnőtt olvassa fel • nem minden kérdésnek van egyetlen jó válasza

Nézd meg!

Kiket látsz ezen a képen? Mutass rájuk!

Figyeld meg!

Mit csinálnak a szereplők? Mutasd meg mozdulatokkal is!

Keresd a részletet!

Hol látod a jászlat? Miben különbözik egy mai kiságytól?

Emlékezz vissza!

Ki vitte az örömhírt a pásztoroknak? Melyik kép segít?

Kapcsolj össze!

Milyen ajándékokról hallottál? Keresd meg a képeiket!

Képzeld el!

Mit érezhetett az egyik szereplő? Miért gondolod így?

Mesélj tovább!

Mi történt előtte vagy utána az elmesélt történetben?

Kapcsolódj hozzá!

Te mivel tudnál örömet szerezni valakinek?

Játéktár – indulhat a felfedezés!

Nyomtatási és használati útmutató a kiegészítő játékokhoz

Memória • 15–16. PDF-oldal

A két lapon ugyanaz a 12 kép szerepel; így összesen 12 párt kapsz. Kezdjetek 3–4 párral, képpel felfelé. Később fordítsátok le: egy játékos két lapot nézhet meg, az egyező párt megtarthatja. A nem egyező képeket fordítsa vissza; ezután a következő játékos jön. Vastag papír vagy egyszínű hátlap segít az átlátszás ellen.

Bingó • 17–22. PDF-oldal

Négy különböző tábla, 12 húzókártya és 36 jelölő tartozik össze. Mindenki kap egy táblát és 9 jelölőt. A felnőtt húz, megnevezi és megmutatja a képet. Aki megtalálja, letakarja. Először egy teljes vízszintes sor legyen a cél; később a teljes tábla. Többen is nyerhetnek egyszerre.

Keresők és sorozatok • 23–26. oldal

A jelenetválasztón a felnőtt felolvassa a kérdést. A részletkeresőn a gyermek összeköti a részletet a teljes képpel. A mintafolytatáshoz a 26. oldal kivágóit használjátok. A készletből több elem megmarad; ez szándékos.

Történet és tér • 27–30. oldal

A hiányzó történetképekhez a 28. oldal kivágói valók. A téri játékhoz a 29. oldali táblát és a 26. oldali kis képeket használd. A felolvasókártyák a 30. oldalon vannak. Minden új kártya előtt vedd le a korábban lerakott képeket.

A feladatok ellenőrzése: 31. PDF-oldal. A PDF-oldalszámokat a nyomtatóablakban találod. Egyoldalasan, 100%-os méretben nyomtass.

Betlehemi memória

Vágd ki mindkét memóriaoldalt! • 12 kép, összesen 12 pár



Mária



József



Jézus



angyal



pásztor



juh



jászol



csillag



napkeleti bölcsek



szamár



ökör



istálló

Betlehemi memória

Vágd ki mindkét memóriaoldalt! • 12 kép, összesen 12 pár



Mária



József



Jézus



angyal



pásztor



juh



jászol



csillag



napkeleti bölcsek



szamár



ökör



istálló

Képes bingó

Csillag tábla • takard le a kihúzott képet!



Kezdésként egy teljes vízszintes sort gyűjts össze! A kihúzott képet csak akkor takard le, ha szerepel a tábládon.

Képes bingó

Juh tábla • takard le a kihúzott képet!



Kezdésként egy teljes vízszintes sort gyűjts össze! A kihúzott képet csak akkor takard le, ha szerepel a tábládon.

Képes bingó

Jászol tábla • takard le a kihúzott képet!



Kezdésként egy teljes vízszintes sort gyűjts össze! A kihúzott képet csak akkor takard le, ha szerepel a tábládon.











Képes bingó

Angyal tábla • takard le a kihúzott képet!



Kezdésként egy teljes vízszintes sort gyűjts össze! A kihúzott képet csak akkor takard le, ha szerepel a tábládon.

Bingó – húzókártyák

Keverd meg, húzz egy lapot, nevezd meg, és mutasd fel!



Mária



József



Jézus



angyal



pásztor



juh



jászol



csillag



napkeleti bölcsek



szamár



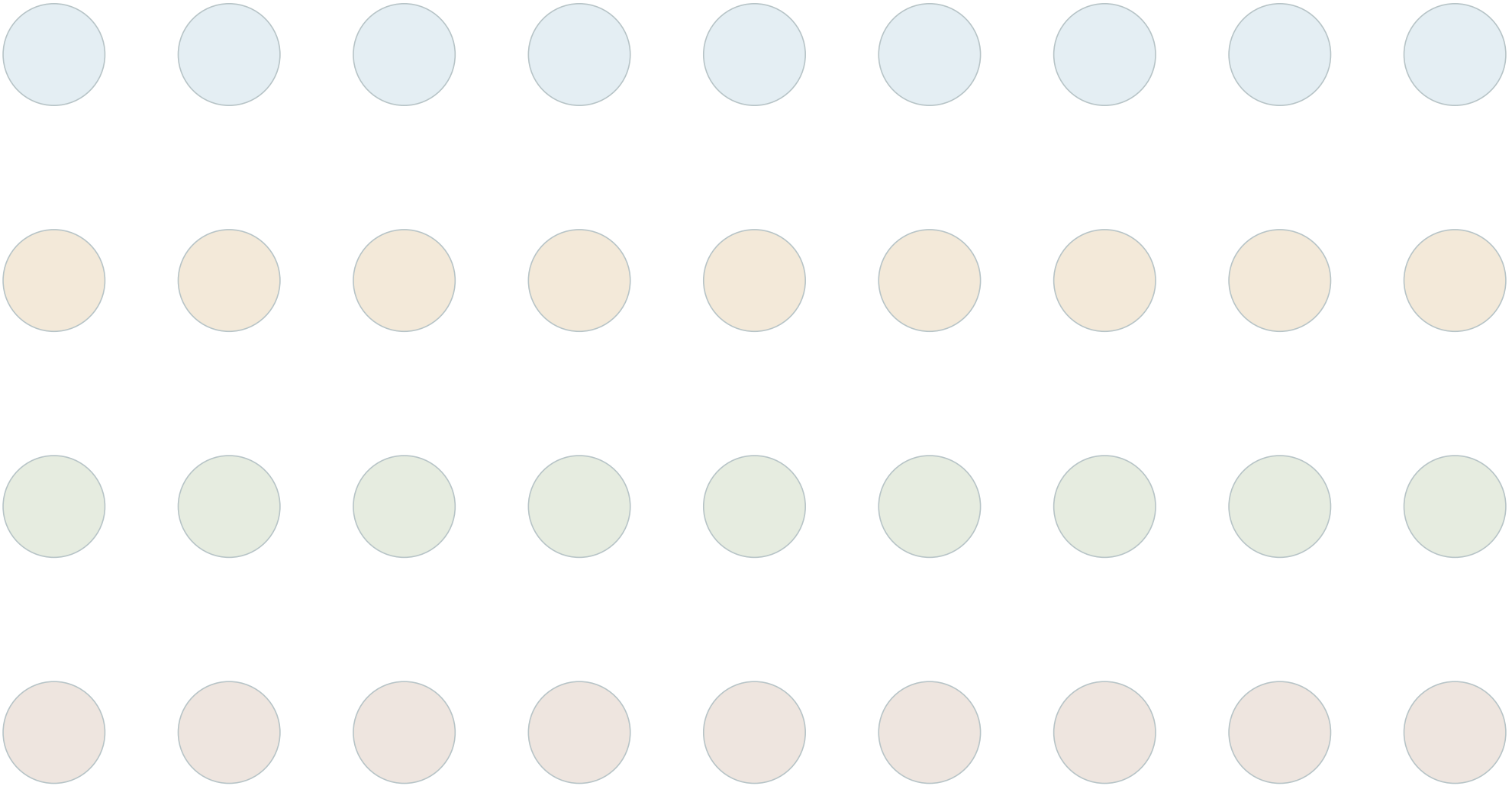
ökör



istálló

Bingó – jelölők

Vágd ki a köröket! • négy játékosnak fejenként 9 jelölő



Másik lehetőség: használjatok nagyobb papírkorongokat vagy játékkorongokat.

Nézd meg, és válassz!

Hallgasd meg a kérdést! Karikázd be a hozzá illő képet!



Miben fekszik a kisbaba?









Ki mondja el az örömhírt a pásztoroknak?









Melyik képen látod az aranyat?







Melyik kép részlete?

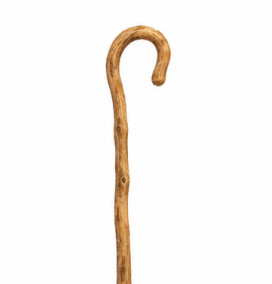
Kösd össze a felső részleteket az alattuk látható teljes képekkel!











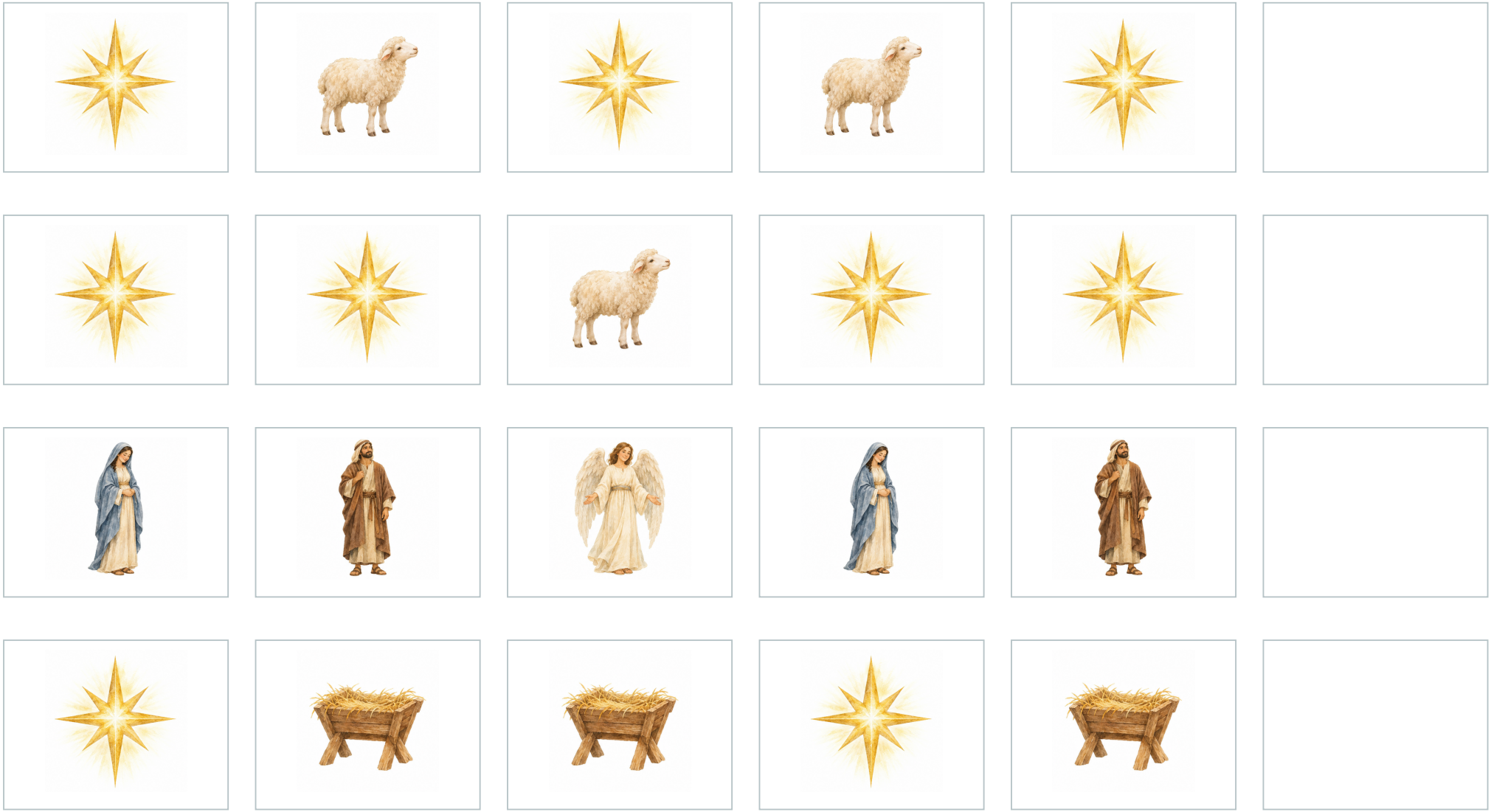




Előbb mutasd meg az ujjaddal az egyező részletet a teljes képen!

Folytasd a képsort!

Figyeld meg az ismétlődést! Tedd az üres helyre a megfelelő kivágót!



A kivágható képeket a következő lapon találod.

Kivágók a képsorhoz és a téri játékhoz

Vágd ki a négyzeteket! Azonos méretű elemeket kapsz.




















Mindkét játékhoz használhatod őket; mindig csak a szükséges képeket vedd elő.

Mi hiányzik a történetből?

Hallgasd meg a kérdést! Tedd a választ adó képet a sor közepére!

Melyik képen születik meg Jézus?





Melyik képen hallanak örömhírt a pásztorok?





Melyik képen indulnak útnak a bölcsek?





Kivágók a történetrendezőhöz

Vágd ki a képeket! Három középre illő képet keresünk; három megmarad.













A helyes képek a történet felidézésével választhatók ki.

Hová kerüljön a kép?

Tedd le a képet oda, ahová a felnőtt kéri!

A csillag, a jászol és a juh a táblán marad. A többi képet a kivágók közül válaszd.

Üljetek egymás mellé, hogy ugyanonnan lássátok a jobb és a bal oldalt!







Hallgasd meg, és helyezd el!

A felnőtt olvassa fel! Minden kártya előtt ürítsétek ki a lerakott kivágókat!

Egy lépés

Tedd a szamarat a jászol közvetlen bal oldalán lévő üres mezőbe!

Egy lépés

Tedd az ökröt a jászol közvetlen jobb oldalán lévő üres mezőbe!

Egy lépés

Tedd Máriát a jászol közvetlen alatti üres mezőbe!

Egy lépés

Tedd Józsefet a csillag közvetlen jobb oldalán lévő üres mezőbe!

Egy lépés

Tedd az angyalt a csillag közvetlen bal oldalán lévő üres mezőbe!

Egy lépés

Tedd a bölcseket a bal alsó sarok üres mezőjébe!

Két lépés

Tedd Máriát a jászol alá, majd Józsefet a csillag jobb oldalára! Mindig a szomszédos mezőt használd.

Két lépés

Tedd a szamarat a jászol bal oldalára, majd az ökröt a jobb oldalára! Mindig a szomszédos mezőt használd.

Ellenőrző segítség a játékokhoz

A felnőttnek • a helymeghatározás mindenütt balról jobbra értendő

Nézd meg, és válassz!

Felső sor: jászol (bal oldali kép). Középső sor: angyal (középső kép). Alsó sor: arany (középső kép). A feladat képről és a felolvasott kérdésből együtt oldható meg.

Mi hiányzik a történetből?

Felső sor: a születés képe. Középső sor: az angyal örömhíre a pásztoroknak. Alsó sor: a bölcsek útra kelése. A sorok rövid, különálló elbeszélések; nem tartalmazzák a történet minden eseményét.

Melyik kép részlete?

A felső részletek sorrendje: csillag, szamár, jászol, pásztorbot, ökör, juh. Az alsó képek helye ezekhez rendre: 4., 3., 5., 2., 6., 1. A részletet a teljes képen is mutassátok meg.

Téri játék – célmezők

Szamár: középső sor, bal mező. Ökör: középső sor, jobb mező. Mária: alsó sor, közép. József: felső sor, jobb mező. Angyal: felső sor, bal mező. Bölcsek: alsó sor, bal mező. A kétlépéses feladatok ugyanezeket a helyeket használják.

Folytasd a képsort!

A hiányzó képek fentről lefelé: juh, juh, angyal, jászol. Az ismétlődő egységek: csillag–juh; csillag–csillag–juh; Mária–József–angyal; csillag–jászol–jászol.

Bingó és memória

A bingóhoz minden táblán 9 különböző kép szerepel a 12 húzókártyából. A memória két lapját együtt nyomtasd: minden képből két azonos példány van. Kisebbeknek csak néhány párt készíts elő.

Segítség és források

Felnőtteknek • ellenőrizve: 2026. november 8.

Sorrend és párosítás

Rövid képsor: utazás, születés, majd a pásztorok látogatása. Bővítve az örömhír képe a látogatás elé kerül. Ez az elmesélés rendje; a születés és a pásztorok éjszakájának eseményeit nem órára pontos idővonalként használjuk. A bölcseknél: útra kelés, majd ajándékozás.

Válogatás és elfogadható válaszok

Emberek: Mária, József, pásztor. Állatok: juh, szamár, ökör. Tárgyak: jászol, pásztorbot, batyu. Az érzésekről többféle indokolt válasz elfogadható. Ne várjunk a képből ki nem olvasható részleteket.

Szómagyarázat

Jászol: állatok etetője. Pásztor: a nyáj őrzője. Bölcsek: messziről érkező, tudós emberek. Tömjén és mirha: növényi gyanták; itt képen ismerkedünk velük.

Lukács 2,1–20

A születés és a pásztorok elbeszélése.

Forrás megnyitása

Máté 2,1–12

A bölcsek látogatása és az ajándékok.

Forrás megnyitása

Admirabile signum, 2019

A betlehemes ábrázolás hagyományáról.

Forrás megnyitása

NAEYC: Everyone Can Be a Storyteller

Mesélés, szókincs és közös eljátszás.

Forrás megnyitása

A játékok saját összeállításúak. A források a tartalmi és módszertani alapot adják; a csomag nem standardizált mérőeszköz.