A Mikulás csengőkódja

Ritmusvisszhang, hallási figyelem és titkos üzenetek.



4–9 év • nyomtatható játékcsomag

Így használjátok

Útmutató a felnőttnek • A feladatok több alkalomra is eloszthatók.

Mesekezdés

„A műhelyben csengőjelekkel adják tovább a híreket. Először tanuld meg a ritmust, utána fejtsd meg a titkos betűkódot!”

Előkészítés

Csengő helyett taps is használható. A ritmusjáték jelei: teli kör = egy taps; üres négyzet = egy csendes ütésnyi szünet. Az ütések egyenletesek.

Játékmenet

Mutasd meg a négy lüktetést lassan. Egy gyermek vezeti a ritmust, a másik visszhangozza. A betűkódos rész külön, alsós feladatként használható.

Ovis változat

A négy jelből álló mintákat kézzel követve tapsoljátok. Kezdj két hangból álló utánzással, majd jöhet a négy hely.

Alsós változat

Önállóan fejtsd meg a számkódot. A kötőjel ugyanazon szó betűit választja el, a / új szót jelöl. Ellenőrizd visszakódolással.

Megfigyelés és lezárás

A pontosságot, az önálló próbálkozást és az együttműködést figyeld. A segítségkérés megengedett. Végül mindenki mondjon egy dolgot, ami sikerült, és egyet, amit újra kipróbálna.

Tanuld meg a csengőjelet!

Teli kör: taps. Üres négyzet: csend. Minden jel egyforma hosszú időt kap.

1. minta



2. minta



3. minta



4. minta



5. minta



6. minta



7. minta



8. minta



Hallgasd, és válassz!

A felnőtt egy mintát tapsol a sorból. Karikázd be, melyiket hallottad!

1. sor

A 

B 

2. sor

A 

B 

3. sor

A 

B 

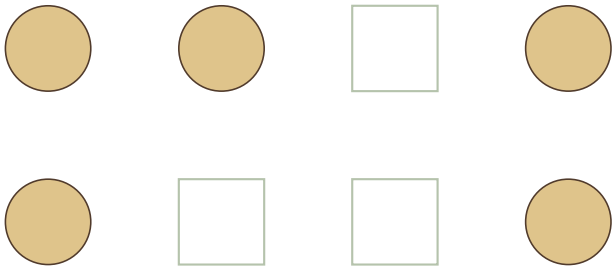
4. sor

A 

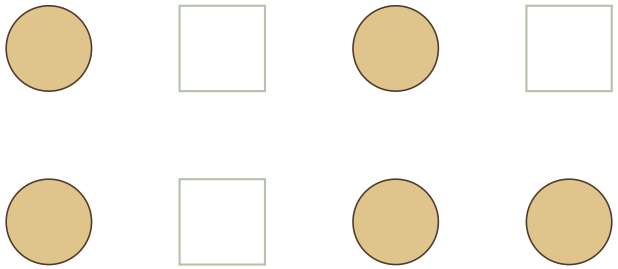
B 

Ritmusjavító

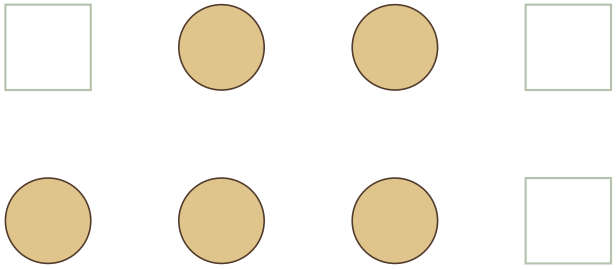
A második sorban mindig egy jel megváltozott. Jelöld a helyét! Tapsold el mindkét változatot!



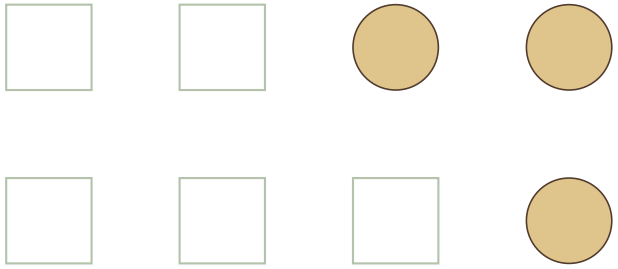
A megváltozott hely: _____



A megváltozott hely: _____



A megváltozott hely: _____



A megváltozott hely: _____

Írj saját ritmusüzenetet!

Rajzolj teli köröket és üres négyzeteket! Mindegyik sor négy egyenletes ütésből álljon.

köszöntés



indulás



segítségkérés



elköszönés



A titkos számkód kulcsa

Minden szám egy betűt jelent. A / szóköz. A betűk ékezetét is figyeld!

1 A	2 Á	3 C	4 E	5 É	6 H	7 I
8 K	9 L	10 M	11 N	12 O	13 Ó	14 P
15 R	16 S	17 T	18 U	19 V	20 Z	21 J

Példa: 10-1-11-13 = MANÓ. A szóközök segítenek, a számjegyeket ne bontsd külön!

Fejtsd meg az üzeneteket!

Használd a kódkulcsot! Előbb betűnként, majd egész szavanként olvass!

7-17-17 / 1 / 8-18-9-3-16

1 / 14-12-16-17-1 / 19-2-15

8-5-16-20 / 1 / 16-20-2-11

8-5-15-9-4-8 / 19-2-15-21

Küldj titkos választ!

Írd le a szavak számkódját, majd add át egy társadnak!

MANÓ

LEVÉL

PIROS SZÁN

ITT A MIKULÁS

Hibás kód a műhelyben

Az első számkód hibás. Ellenőrizd a kulccsal, javítsd, és írd le a helyes számot!

A kódolt szó MANÓ lenne: 10-1-11-12. Melyik betű ékezete hiányzik?

A kódolt szó KULCS lenne: 9-18-9-3-16. Mi az első betű hibája?

Miért nem ugyanaz a két jelölés: 1-8 és 18? Írd le mindkettő betűit!

Miért fontos a / jel? Írd számkóddal: A SZÁN!

Ritmusos játékötletek

Vágjátok szét a vonalak mentén! A szöveget szükség esetén a felnőtt olvassa fel.

Visszhangpár

Válassz egy négyjelű mintát! Tapsold el, a társad pedig ismételje meg!

Néma karmester

Mutass sorban a jelekre! A társad a mutatásodra tapsoljon vagy várjon!

Ritmusposta

Három játékos adja tovább ugyanazt a ritmust. Az utolsó összehasonlítja az eredetivel.

Hibavadász

Egyszer szándékosan változtass egy jelen. A társad mutassa meg, hol történt!

Lassú és gyors

Ugyanazt a mintát két tempóban tapsold. A tapsok és szünetek sorrendje maradjon azonos!

Titkos jeladó

Válasszatok négy saját jelentést négy ritmushoz. Előbb mindkét játékos tanulja meg a kulcsot!

Megoldások és ellenőrzés

Felnőtteknek • A nyitott feladatoknál elfogadható megoldási szempontokat adunk.

Hallási választás

Felnőtt felolvasókulcs: 1. sor A; 2. sor B; 3. sor A; 4. sor B. Először a táblán gyakoroljatok, utána a gyermek csak hallja a ritmust.

Kódolt válaszok

MANÓ: 10-1-11-13; LEVÉL: 9-4-19-5-9; PIROS SZÁN: 14-7-15-12-16 / 16-20-2-11.

Ritmusjavító

Balról jobbra, soronként: 2., 4., 1., 3. jel változott. A szünet alatt is telik egy ütésnyi idő.

További ellenőrzés

ITT A MIKULÁS: 7-17-17 / 1 / 10-7-8-18-9-2-16. MANÓ utolsó betűje Ó, kódja 13. KULCS első betűje K, kódja 8.

Megfejtések

ITT A KULCS; A POSTA VÁR; KÉSZ A SZÁN; KÉRLEK VÁRJ.

Jelölések

1-8 = AK; 18 = U. A SZÁN: 1 / 16-20-2-11. Saját ritmusnál pontosan négy időhely legyen, a partner ugyanazt a mintát tudja visszaadni.