Dobj karácsonyi mondatot!

Képes mondatalkotás és mesés történetek

Nagycsoport és 1-3. osztály







Kis Felfedezők Klub

Játsszunk együtt!

Útmutató a felnőttnek

Három dobás, egy mondat

Az első dobás a szereplőt, a második a cselekvést, a harmadik a helyet választja ki. A dobótáblán minden oszlopban hat lehetőség van. Mondd el a három részből alkotott mondatot!

Óvodai változat

Használjátok a képes szereplő- és cselekvéskártyákat. A felnőtt olvassa fel a helykártyát, vagy a gyermek találjon ki saját helyet. A két kártyás, hely nélküli játék is teljes értékű.

Iskolai változat

A gyermek írja le a mondatot nagy kezdőbetűvel és mondatvégi írásjellel. Ezután bővítse egy tulajdonsággal vagy egy új mondattal. A tanult betűkészlethez igazítva válassz kártyákat.

Mesebeli szabadság

Ebben a játékban a csillag, a fa és a mézeskalácsfigura is életre kelhet. A furcsa mondatokból születnek a legérdekesebb mesék. A dobótábla és a kártyák ugyanazt a sorrendet használják.

Ki szerepel a mesében?

Vágjátok szét a kártyákat a vékony vonalak mentén!



a manó



a rénszarvas



a hóember



a mézeskalácsfigura



a csillag



a karácsonyfa

Mit csinál?

Vágjátok szét a kártyákat a vékony vonalak mentén!

 süteményt süt	 ajándékot csomagol	 énekel
 rajzol	 mesét olvas	 táncol

Hol történik?

Vágjátok szét a kártyákat a vékony vonalak mentén!

a konyhában	az erdőben	a havas kertben
a manóműhelyben	a szánkó mellett	a karácsonyfa alatt

Három dobás, egy mondat

Mindhárom oszlophoz dobj külön! A dobás után válaszd ki a megfelelő sort!

dobás	ki?	mit csinál?	hol?
1	a manó	süteményt süt	a konyhában
2	a rénszarvas	ajándékot csomagol	az erdőben
3	a hóember	énekel	a havas kertben
4	a mézeskalácsfigura	rajzol	a manóműhelyben
5	a csillag	mesét olvas	a szánkó mellett
6	a karácsonyfa	táncol	a karácsonyfa alatt

Rakd ki, mondd el!

Válassz vagy dobj három kártyát! A szereplő és a tett képkártyáját ide helyezheted.

ki?	mit csinál?	hol?

Most mondd el az egész mondatot!

Mesefordító kártyák

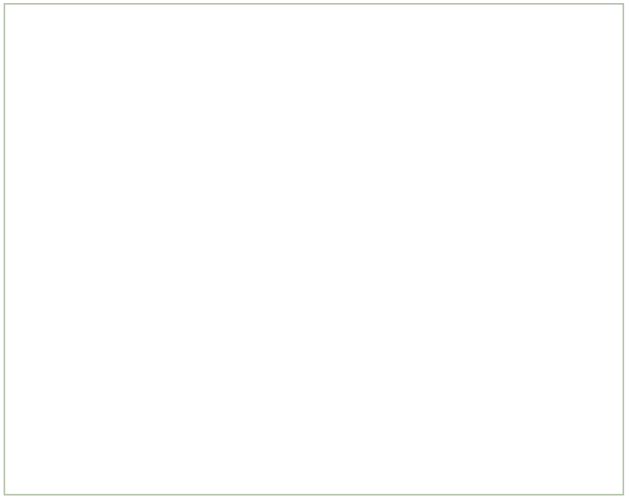
Vágjátok szét a kártyákat a vékony vonalak mentén!

Találj ki egy tulajdonságot a szereplőhöz!	Meséld el, mi történt ez előtt!	Meséld el, mi történik ez után!
Találj ki egy segítőt a szereplő mellé!	Mit érezhet a szereplő? Indokold!	Kérdezz valamit a társad mondatáról!
Mondd el úgy, mintha tegnap történt volna!	Mondd el úgy, mintha holnap történne!	Változtasd meg csak a helyet!
Változtasd meg csak a szereplőt!	Adj címet a történetnek!	Találj ki egy kedves befejezést!

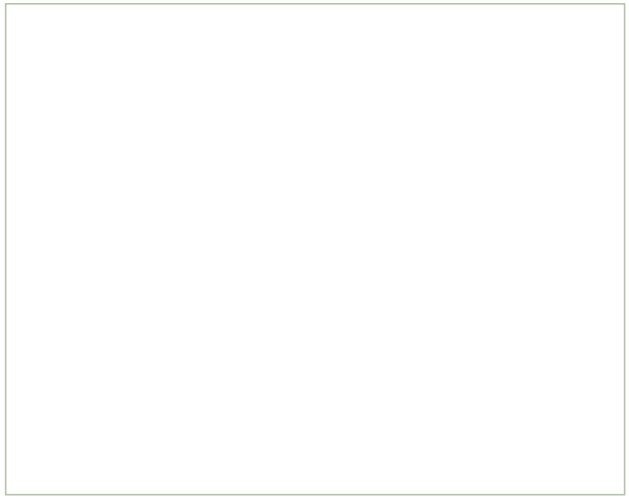
Egy mondatból kis történet

Írj három összefüggő mondatot! A képet te rajzolhatod meg.

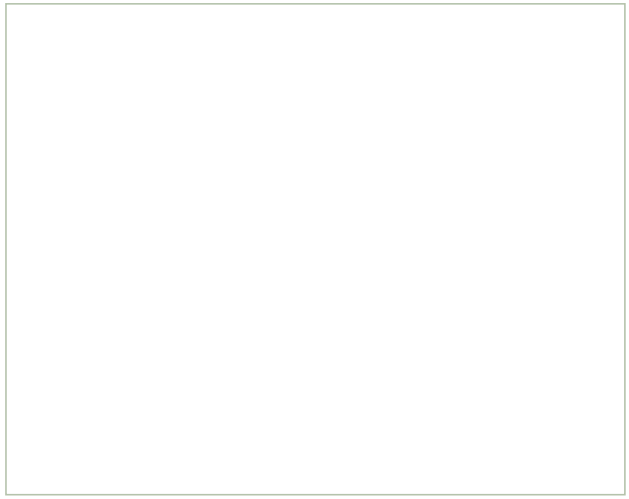
Kezdet - hol és kivel történik?



Esemény - mi történik?



Befejezés - hogyan ér véget?



Hallgasd, rajzold, meséld!

Páros játék: egyikőtök mondatot alkot, a másik lerajzolja. Utána cseréljetek!

Az első mondat képe

A második mondat képe

Mondatműhely

Olvasd el! Javítsd, majd bővítsd a mondatokat!

Tedd helyes sorrendbe!

a manó / a konyhában / süteményt süt

Írd le helyesen a mondatot!

a hóember mesét olvas a havas kertben

Bővítsd egy tulajdonsággal!

A rénszarvas táncol a szánkó mellett.

Minták és megoldások

A szabad mesélésnél több jó megoldás is lehet.

Dobásminta

1 - 2 - 4: A manó ajándékot csomagol a manóműhelyben.
3 - 5 - 3: A hóember mesét olvas a havas kertben.

Mondatműhely

A manó süteményt süt a konyhában. Más természetes szórend is elfogadható.
A hóember mesét olvas a havas kertben.
Példa: A vidám rénszarvas táncol a szánkó mellett.

Mit figyeljünk?

Van szereplő és cselekvés? Összefügg a három rész? Érthető a mondat? Az írásos változat nagybetűvel kezdődik és írásjellel zárul?

Történetbővítés

Példa: A manó ajándékot csomagol. Elfogy a szalagja. A rénszarvas hoz neki egy új tekercset. A három mondat egy eseményt visz tovább.

Szabad feladatok

A rajz, a választott érzés és a történet befejezése egyéni. A mesebeli megoldásokat is fogadjuk el, ha a gyermek el tudja magyarázni őket.