Titkos ajtók az Északi-sarkon

Felnyitható ajtók, helyszínrejtvények és mesebeli tájékozódás.



4–8 év • nyomtatható játékcsomag

Így használjátok

Útmutató a felnőttnek • A feladatok több alkalomra is eloszthatók.

Mesekezdés

„Négy ajtó mögött sürögnek a Mikulás segítői. A tárgyak elárulják, hol járunk. Nyisd ki a megfelelő ajtót, és mondd el, mit látsz!”

Előkészítés

Az ajtólapot és a belső képlapot azonos méretben, 100%-on nyomtasd. Először a jelölt három oldalon vágd be az ajtókat, utána ragaszd a felső lapot az alsóra, csak az ajtók körüli margón.

Játékmenet

Először nevezzétek meg a négy helyet. Utána húzzatok tárgykártyát, majd találóskérdést. A válasz után lehet ajtót nyitni és történetet mondani.

Ovis változat

A képes helyszíneket tartsátok láthatóan. Két ajtó közül válasszatok, később jöhet mind a négy.

Alsós változat

Az ajtók legyenek csukva. A gyerek csak a felolvasott vagy önállóan olvasott nyomokból következtessen.

Megfigyelés és lezárás

Ollóval, felnőtt segítségével dolgozzatok. A bevágást szükség esetén a felnőtt kezdje meg. Ne ragasszátok le az ajtó füleit!

Nyitható ajtólap

A három folytonos oldalt vágd be, a szaggatott bal oldalt hajtsd! Előbb vágj, csak utána ragassz!

A

nyisd ki!

B

nyisd ki!

C

nyisd ki!

D

nyisd ki!

Képek az ajtók mögött

Ez az alsó lap. A nyitható ajtólapot az ajtók körüli margón ragaszd rá!



játékműhely



posta



istálló



Mikulás háza

Hová tartozhat?

Vágjátok szét a vonalak mentén! A szöveget szükség esetén a felnőtt olvassa fel.



A manó itt készít el.



Itt válogatják a leveleket.



Itt pihenek indulás előtt.



Itt tartom a kabátomat.



Itt ellenőrzik a kerekeimet.



Hol csomagolnád be? Mondd el!

Ajtónyitó találós kérdések

Vágjátok szét a vonalak mentén! A szöveget szükség esetén a felnőtt olvassa fel.

Polcokon játékok sorakoznak. A manó megjavít egy kereket. Melyik ajtót nyitod?

Levelek érkeznek, a borítékok címét ellenőrzik. Hol vagyunk?

Paták dobbannak, indulás előtt itt pihen a csapat. Melyik hely ez?

Piros kabát lóg a fogason. A Mikulás itt készülődik. Hová lépsz be?

Nem az istálló és nem a ház. Játékot sem készítenek itt. Melyik ajtó maradt?

Nem a posta és nem az istálló. Nem a Mikulás lakóhelye. Mi lehet?

A falu térképe

Az ajtók helye megegyezik a térkép helyeivel. Mondd ki: fölötte, alatta, mellette!



játékműhely



posta



istálló



Mikulás háza

Mutass a posta alatti épületre!

Mi van az istálló fölött?

Mi van a műhely jobb oldalán?

Indulj a háztól! Lépj fel, majd balra! Hová jutottál?

Találj ki te is egy kétlépéses útvonalat!

Olvass a nyomokból!

Karikázd be a megfelelő betűt, majd indokolj! A: műhely, B: posta, C: istálló, D: ház.

Itt címeket olvasnak. Nem javítanak játékot. A / B / C / D

Itt játékot készítenek, de a rénszarvasok máshol pihennek. A / B / C / D

A térképen a posta alatt van. A / B / C / D

A bal alsó épület. A / B / C / D

Innen jobbra lépve a postához érsz. A / B / C / D

A háztól balra van. A / B / C / D

Mi történik odabent?

Válassz két helyszínt! Rajzolj vagy írj két-két összetartozó eseményt.

A műhelyben elgurul egy kerék. Hogyan folytatódik?

A postára cím nélküli levél érkezik. Mit tehetnek a manók?

Az istálló előtt csengőt találnak. Kié lehet? Hogyan derítik ki?

A Mikulás nem találja a kesztyűjét. Milyen kérdésekkel segítesz?

Ajtók mögötti párbeszédek

Vágjátok szét a vonalak mentén! A szöveget szükség esetén a felnőtt olvassa fel.

Kopogj a műhely ajtaján! Kérdezd meg, elkészült-e a vonatod! A társad válaszoljon manóként.

A postás nem olvassa jól a címet. Betűzd vagy mutasd meg a helyes címkártyát!

Az istálló gondozója segítséget kér. Kérdezd meg, mi legyen az első feladat!

A Mikulás fogad a házában. Mondj el neki egy dolgot, amiben ma segítettél!

Rossz ajtón kopogtál. Kérj útbaigazítást a postához!

Válasszatok két helyet! Játsszatok el egy küldemény átadását udvarias kéréssel és köszönettel!

Az ötödik titkos ajtó

Tervezz új helyiséget! Legyen benne legalább három tárgy, amely elárulja, mire használják.

A hely neve:

Három nyom a társadnak:

Takard le a rajzot, mondd el a nyomokat, és engedd, hogy a társad kitalálja a helyiséget!

Megoldások és ellenőrzés

Felnőtteknek • A nyitott feladatoknál elfogadható megoldási szempontokat adunk.

Ajtók

A: játékműhely; B: posta; C: istálló; D: Mikulás háza. A két réteg azonos állásban fedje egymást.

Találós kérdések

Soronként: műhely, posta, istálló, ház, posta, műhely.

Térkép

Posta alatt: ház. Istálló fölött: műhely. Műhelytől jobbra: posta. Háztól fel, majd balra: műhely.

Olvasás

Balról jobbra, soronként: B, A, D, C, A, C.

Hová tartozhat?

Medve és vonat: műhely; levél: posta; rénszarvas: istálló; Mikulás: ház. Ajándék: indoklással több hely is elfogadható.

Történet és terv

Legyen kapcsolat a helyszín, a tárgyak és a cselekvés között. Az új helyiségre a három nyom együtt utaljon.